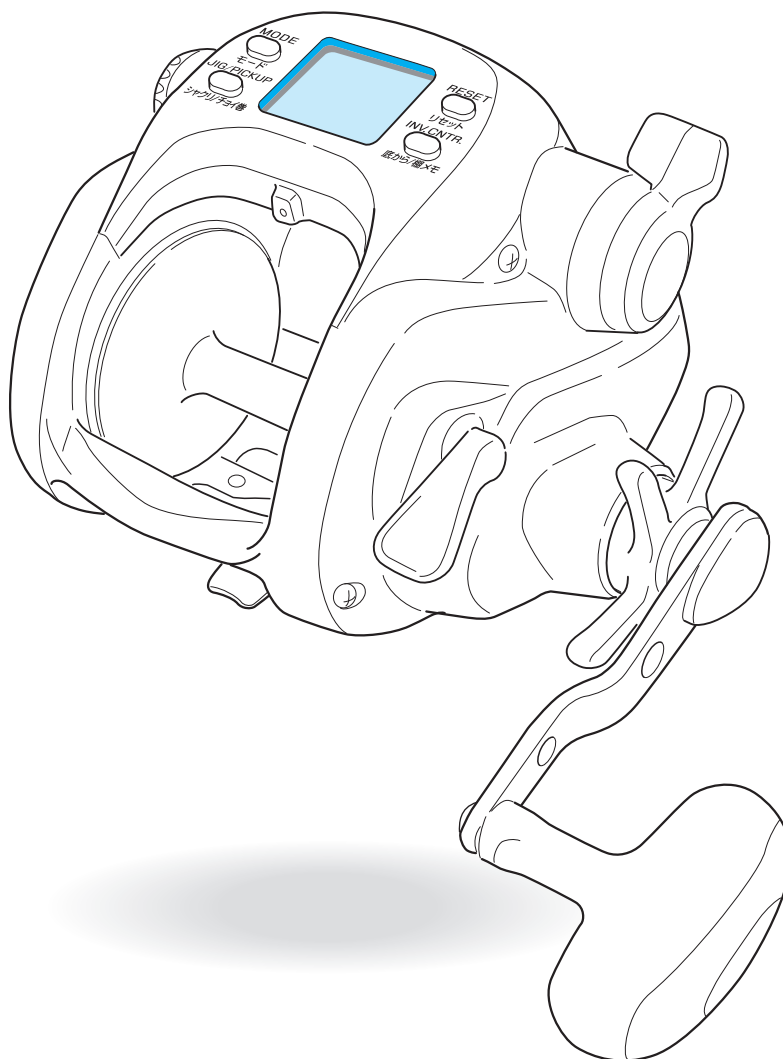


Tanacom Bull 750

MODE D'EMPLOI

Merci d'avoir acheté ce moulinet TANACOM BULL 750. Lisez attentivement ce manuel pour utiliser au mieux toutes les fonctions qu'offre ce moulinet. Conservez précieusement ce manuel pour vos utilisations futures.

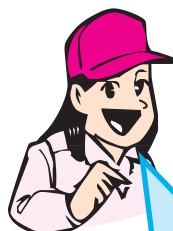


Référence



Index

Précautions	1		
Notice de sécurité	1	11. Révision	32
		Révision	
Alimentation	2	12. Fixation de l'étrier	33
Connecter le moulinet avec la source d'alimentation	2		
Batterie	2	Fonctions utiles	34
Vérification de la batterie	2	Alarmes diverses	
		Eclairage de l'écran	
Précautions d'emploi	3	Coupure de l'écran	
A propos du compteur et de l'écran	3		
Procédures de maintenance	4,5	Caractéristiques techniques	35
A propos de la maintenance	4	Liste de spécifications	
Procédures de maintenance	4	Compteur	
Utilisation et maintenance du cordon d'alimentation	5	Liste des pièces	36
Maintenance du cordon	5		
Autres points de maintenance	5	Disfonctionnements	37
Noms des boutons et écran	6,7		
Noms et fonction des pièces	8,9		
Données d'enregistrement	10-17		
le diamètre est connu	10,11		
Longueur connue-----(P1)	12,13		
Backing------(P2)	14,15		
Backing-2------(P3)	16,17		
Enregistrement des fonctions	18-33		
1. Mode enregistrement	18,19		
Comment enregistrer les fonctions les plus utiles			
2. Avant de pêcher	20		
Enregistrer la profondeur à partir de la surface			
En cas de rupture de la ligne.....			
3. Fonction 'Arrêt automatique'	21		
Enregistrer la fonction 'Arrêt automatique'			
Arrêt automatique			
4. Déroulement de la ligne	22		
Déroulement de la ligne			
5. Réglage de la vitesse de remontée par palier	23		
Sélection de la vitesse			
6. Inversion du compteur	24		
Inversion du compteur			
7. Dandine (Jerk)	25-27		
Dandine (Jerk)			
Dandine/Jigging			
8. Indication de vitesse de bobinage	28		
Vitesse de récupération			
9. Temps restant avant arrêt automatique	29		
Temps restant jusqu'à l'arrêt automatique			
10. Réglages option 'feeder'	30,31		
Remontée automatique			
Durée			



Voir l'animation

Opérations de base du moulinet électrique

Données d'enregistrement le diamètre est connu

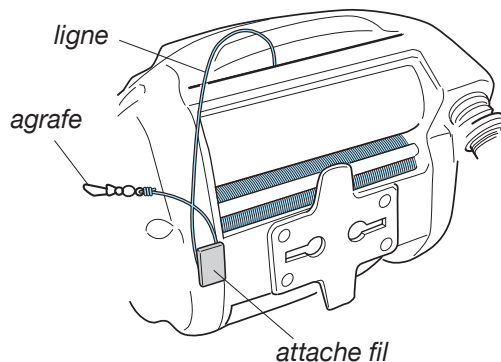
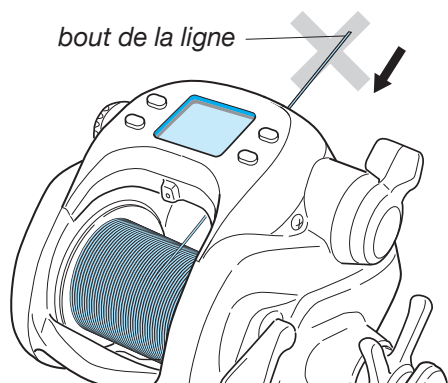
Précautions

Notice de sécurité

Danger		1. L'utilisation d'électricité peut générer de faibles ondes électriques avec quelques influences comme de mauvais fonctionnements d'audiophones, stimulateurs cardiaques et d'autres dispositifs médicaux. En particulier, quand une personne avec un stimulateur cardiaque utilise un moulinet électrique, cela peut causer des palpitations et vertiges. Par conséquent, consultez le fabricant ou le revendeur de votre dispositif électrique sur les effets produits par les ondes électriques. 2. Prenez soin de ne pas vous pincer avec le guide fil, cela peut entraîner des dysfonctionnements du moulinet. 3. Si on enclenche l'embrayage pendant le déroulement de la ligne (avec le moteur en marche), la ligne peut être enroulée. Prenez soin de ne pas vous pincer les doigts. Cela peut causer des blessures.
Attention		1. Si votre plomb est accroché au fond, couper le fil plutôt que de tirer avec la canne. (Protégez vos mains avec les gants et une serviette.) 2. Conserver le moulinet dans un endroit sec après utilisation et séchage 3. Ne pas faire tomber le moulinet pour éviter des dégâts importants. 4. Ne pas toucher le fil pendant le bobinage. Vous pouvez vous couper gravement. 5. Utiliser ce moulinet uniquement pour la pêche. 6. Prenez soin de ne pas vous tâcher avec graisse de moulinet. 7. Ne pas utiliser de câble acier comme ligne principale. 8. La chute du moulinet ou d'autres chocs peuvent causer une rupture et dysfonctionnements due aux dommages des pièces électroniques, à une infiltration d'eau par la fissure ou à un court-circuit. Ne donnez pas de choc ou de pression forte pendant l'usage.
		1. Lorsque vous utilisez une source électrique différente de la batterie, prenez garde d'utiliser le bon voltage et la bonne puissance, sinon le moulinet peut chauffer et vous occasionner des brûlures. 2. Un fil électrique très rouillé peut générer de la chaleur, donc ne l'utilisez pas.
		1. Ne pas toucher la bobine pendant sa rotation. 2. Le réglage du frein doit se faire avec la fonction 'bobinage automatique' en position 'OFF'
		1. Il est recommandé de ne pas démonter le moulinet vous-même. Demandez conseil à votre revendeur ou auprès du fabricant.

Ne jamais bobiner la ligne entièrement

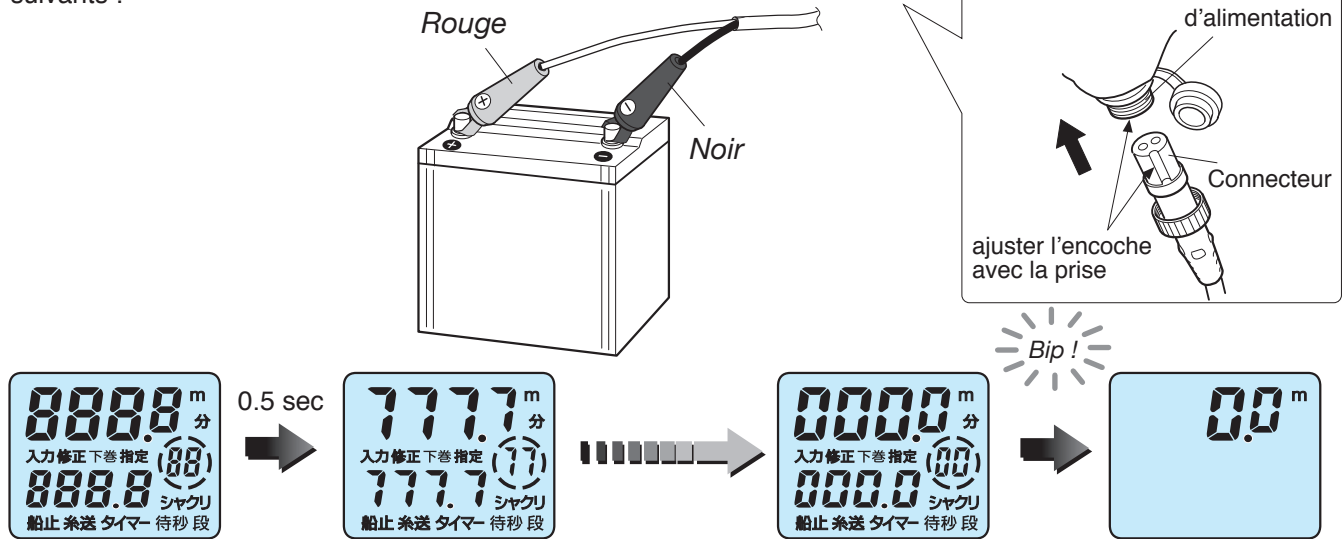
L'enroulement complet de la ligne peut provoquer des erreurs de synchronisation et endommager la manette d'enroulement. Si tel est le cas, vous devriez dévider la ligne et garnir à nouveau votre moulinet. Après chaque utilisation, fixez votre ligne sur l'attache pour éviter un enroulement total par erreur.



Alimentation

Connecter le moulinet avec la source d'alimentation

1. Relier les clips à la batterie: Rouge sur le (+) et Noir, sur le (-)
2. Connecter ensuite au moulinet. L'écran affiche alors les points suivants :

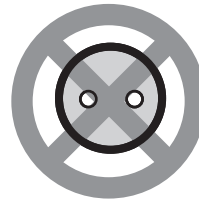


1. Une fois le moulinet connecté à la batterie, la sauvegarde de la mémoire est disponible pendant 15 minutes. Cette indication ne figure pas sur l'écran.

Batterie

Ce moulinet est conçu pour fonctionner avec une batterie 12V. Le voltage fourni par le bateau peut être instable et provoquer des arrêts du moulinet ; Il est recommandé d'utiliser une batterie destinée à cet usage.

220V



24V

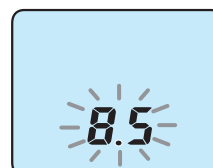


Vérifications importantes avant le départ.

1. Assurez-vous que votre batterie est bien chargée avant le départ.
2. Vérifier que le bateau peut vous procurer le bon voltage si besoin. (raccordements, câbles, prises, etc....)
3. L'oxydation des connecteurs peut empêcher le bon fonctionnement. Bien nettoyer les prises avant utilisation.

Vérification de la batterie

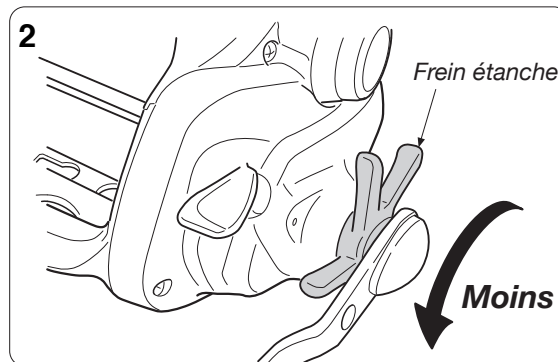
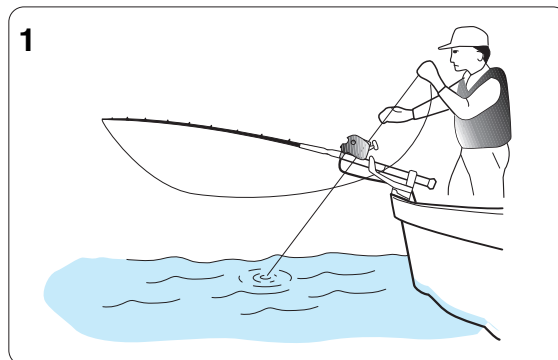
Une fois la batterie connectée, des diodes lumineuses clignotent sur la partie basse de l'écran si le voltage est inférieur à 9V. Si ces diodes clignotent alors que le moteur n'est pas en marche, c'est que le voltage n'est pas suffisant. Dans ce cas, utiliser une batterie en pleine charge.



Voltage: 8.5V

Precautions d'emploi

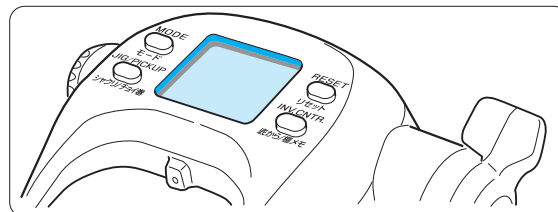
1. Eviter de secouer la canne en cas d'accrochage. Couper le fil en vous protégeant les mains.
2. Stocker le moulinet dans un endroit sec après entretien. Desserrer le frein
3. Manipuler avec précautions pour éviter une chute qui pourrait endommager votre moulinet.
4. Ne pas utiliser de câble acier comme ligne principale.



A propos du compteur et de l'écran

Les conditions suivantes rendent la lecture de l'écran difficile.

1. Avec l'utilisation de lunettes polarisantes.
2. Par un température inférieure à 10° l'hiver, ou par forte température (+60°)
3. Selon l'angle de la lumière la lecture peut être imprécise, cela n'affecte pas le bon fonctionnement du moulinet.



Procédures de maintenance

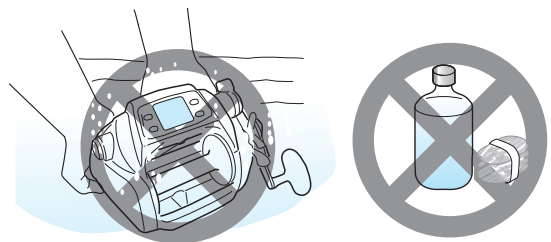
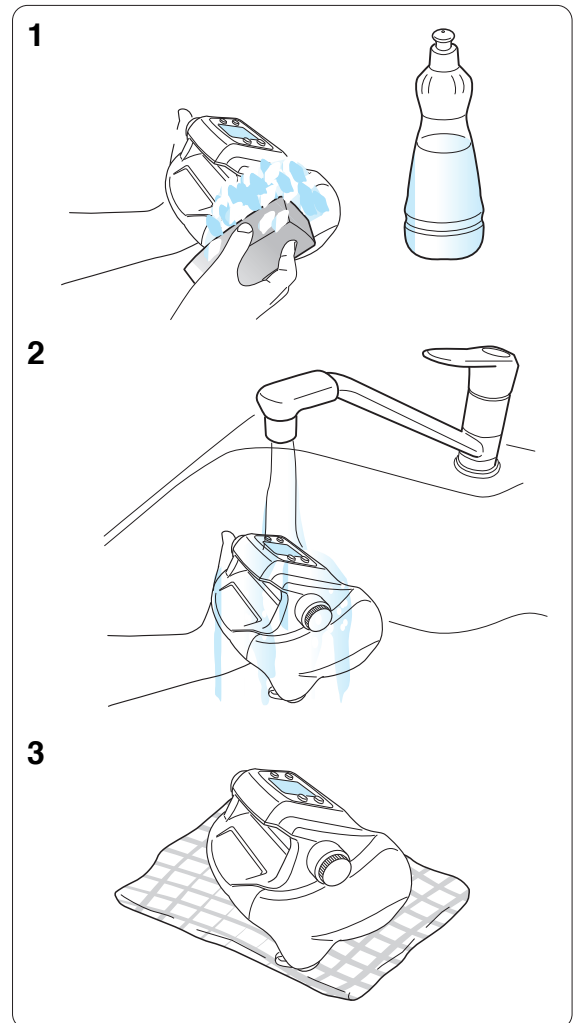
A propos de la maintenance

C'est un moulinet lavable. Le rincer après chaque utilisation

Procédures de maintenance

1. Laver le moulinet avec une éponge douce et un détergent comme ceux utilisés pour la vaisselle. (Ne pas utiliser un détergent synthétique).
Ne pas utiliser de produits autres que des détergents neutres.
2. Rincer le détergent sous l'eau. Bien rincer la bobine pour bien enlever les dépôts de sel. (Utiliser une eau en dessous de 30°).

3. Bien sécher le moulinet.

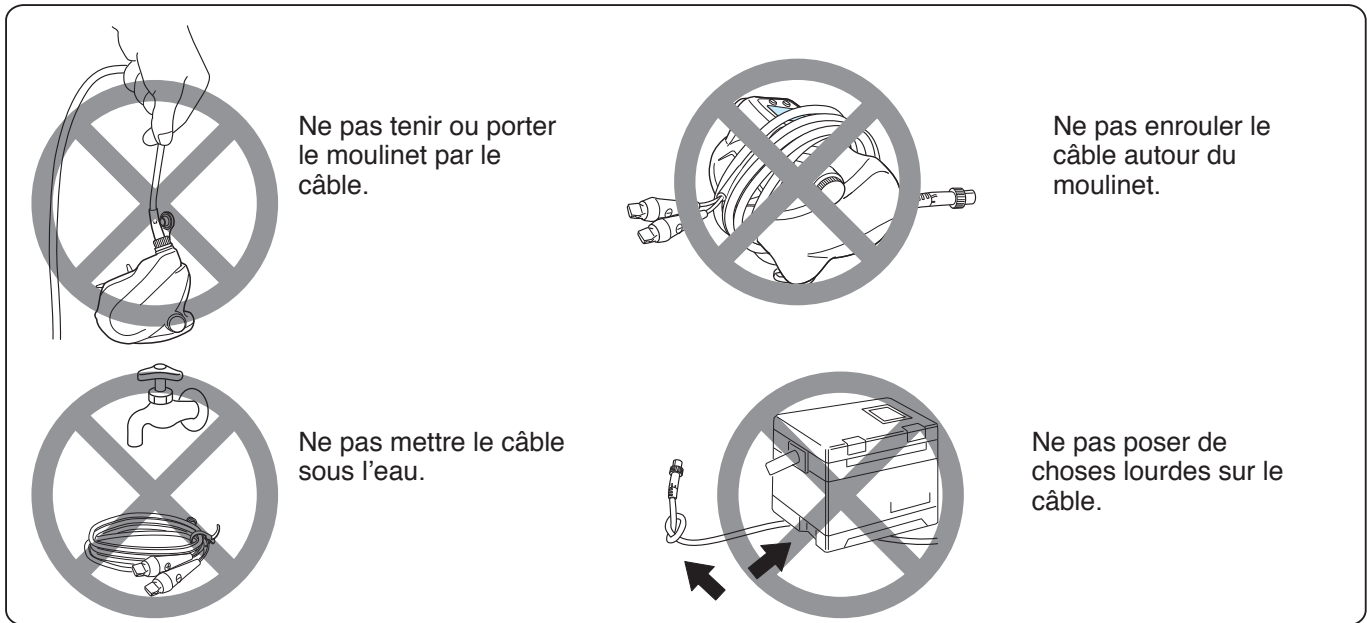


1. Ne pas immerger
2. Ne pas utiliser de solvants organiques comme le benzène.
3. Ne pas utiliser de brosse métallique et de poudre à polir.

Procédures de maintenance

Utilisation et maintenance du cordon d'alimentation

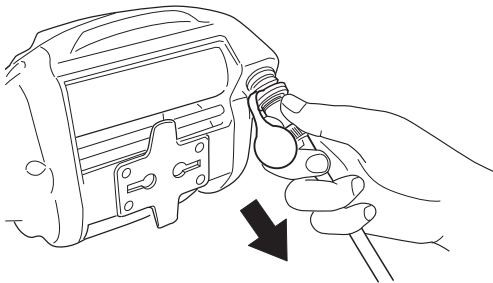
Suivre les règles ci-dessous.



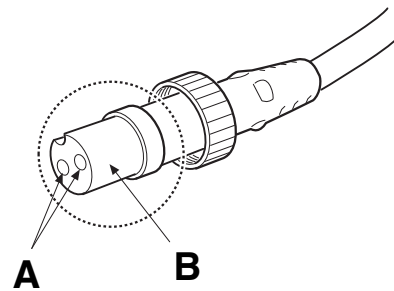
Maintenance du cordon

- Essuyer le cordon avec un chiffon humide et bien sécher.
- Sécher tout particulièrement les connecteurs sans leur protection
- Graisser les raccords lorsqu'ils sont bien secs.
- Stocker le câble débranché du moulinet.

Débrancher en tirant sur le raccord et non sur le câble.



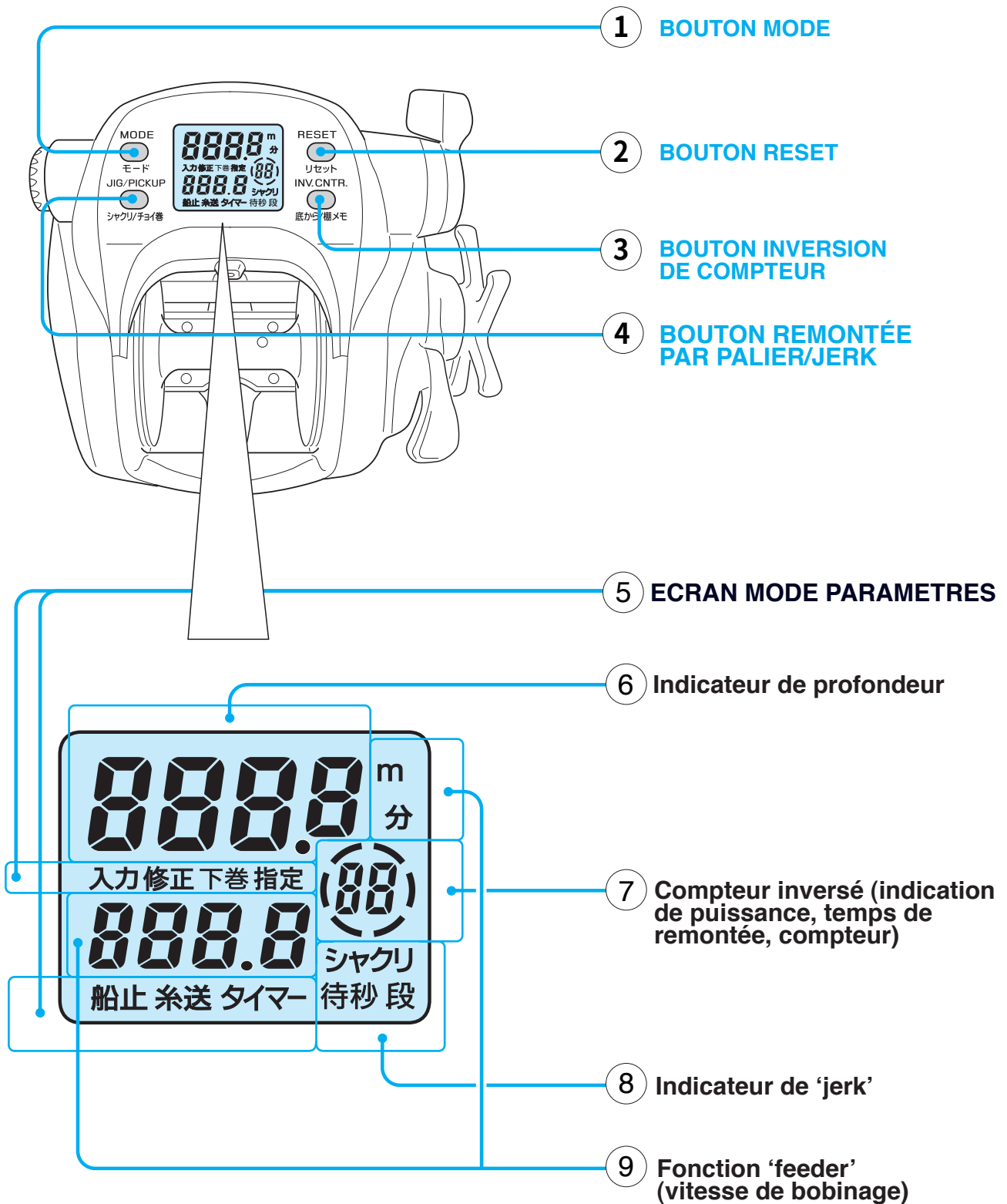
Graisser les parties A et B.



Autres points de maintenance

- Ce moulinet est un instrument de précision qui utilise un circuit électrique et un moteur. Ne pas démonter le moulinet par vous même.
- Bien remettre le capuchon de protection au niveau de l'alimentation électrique du moulinet.
- Un cordon endommagé peut causer un court circuit. Remplacer le cordon tous les deux ans.

Noms des boutons et écran



Noms des boutons et écran

① BOUTON MODE

On peut accéder à toutes les fonctions de l'écran avec le bouton Mode.

- en appuyant sur le bouton mode, toutes les fonctions défilent.
- Une pression continue sur ce bouton, renvoie à l'écran de profondeur.
- Le changement de mode ne peut s'effectuer pendant l'enroulement de la ligne

② BOUTON RESET

Ce bouton remet à zéro la profondeur.

Appuyer sur ce bouton avant de commencer à pêcher. La remise à zéro de la profondeur est utilisée pour faire fonctionner l'arrêt automatique, le signe suivant  apparaît. L'enregistrement par défaut de l'arrêt automatique est de 2 mètres.

Afin d'éviter une opération erronée, le BOUTON RESET doit être appuyé pendant plus de 2 secondes avec l'enregistrement au-dessus de 10 m.

Ceci pour prévenir les erreurs de remise à zéro. Ne pas rester appuyé longtemps, hormis en cas de ligne cassée.

③ BOUTON INVERSION DE COMPTEUR

Appuyer sur ce bouton remet le compteur dans la position basse de l'écran.

- Ceci vous laisse voir précisément et facilement la profondeur de pêche.
- Le timer 'pêche au feeder' reprend après une nouvelle pression sur ce bouton.

④ BOUTON REMONTÉE PAR PALIER/JERK

On peut sélectionner 'remontée par palier' ou 'jerk' à partir de ce bouton. (Il est indispensable de choisir l'un des deux)

Remontée par palier

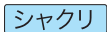
- Ce bouton ne sert qu'à la remontée. Cette fonction est utile pour remonter la ligne détendue et la rendre plus attractive.
- La vitesse de remontée peut être changée dans l'écran mode paramètres. (Le réglage de la vitesse par défaut est à 15m/mn)

Jerking

- le Jerking peut être actif ou non (ON/OFF).
- Appuyer sur ce bouton active le 'Jerk' le signe  apparaît dès le début du 'jerk'.
- Appuyer une autre fois stoppe le 'Jerk'.

⑤ ECRAN MODE PARAMETRES

- Cet écran permet de changer le paramétrage de chaque fonction..
- ces fonctions sont disposées sur l'écran comme suit. (La vitesse N°15 est enregistrée par défaut mais elle peut être ajustée de 0àHI)

écran	Fonctions	écran	Fonctions
	En appuyant sur le bouton 'remontée par palier'/'jerk' on déclenche la fonction. En appuyant une nouvelle fois, on l'arrête.		Une pression sur 'RESET' laisse cette indication apparaître et signale le fonctionnement de l'arrêt automatique.
	la fonction pêche au feeder démarre		En appuyant sur 'remontée par palier'/'jerk', le moteur démarre.
	Auto feeder en marche. Eteint par défaut.		

⑥ Indicateur de profondeur

- Donne la profondeur depuis la surface.

⑦ Compteur inversé (indication de puissance, temps de remontée, compteur)

- Ce compteur indique la profondeur depuis le fond ou à partir d'une certaine profondeur. L'écran ne peut pas être éteint.
- On ne peut pas arrêter le compteur pendant son fonctionnement.
- Une fois la remontée enclenchée et le moulinet en action, le compteur indique le temps restant avant l'arrêt automatique (en minutes et en secondes)

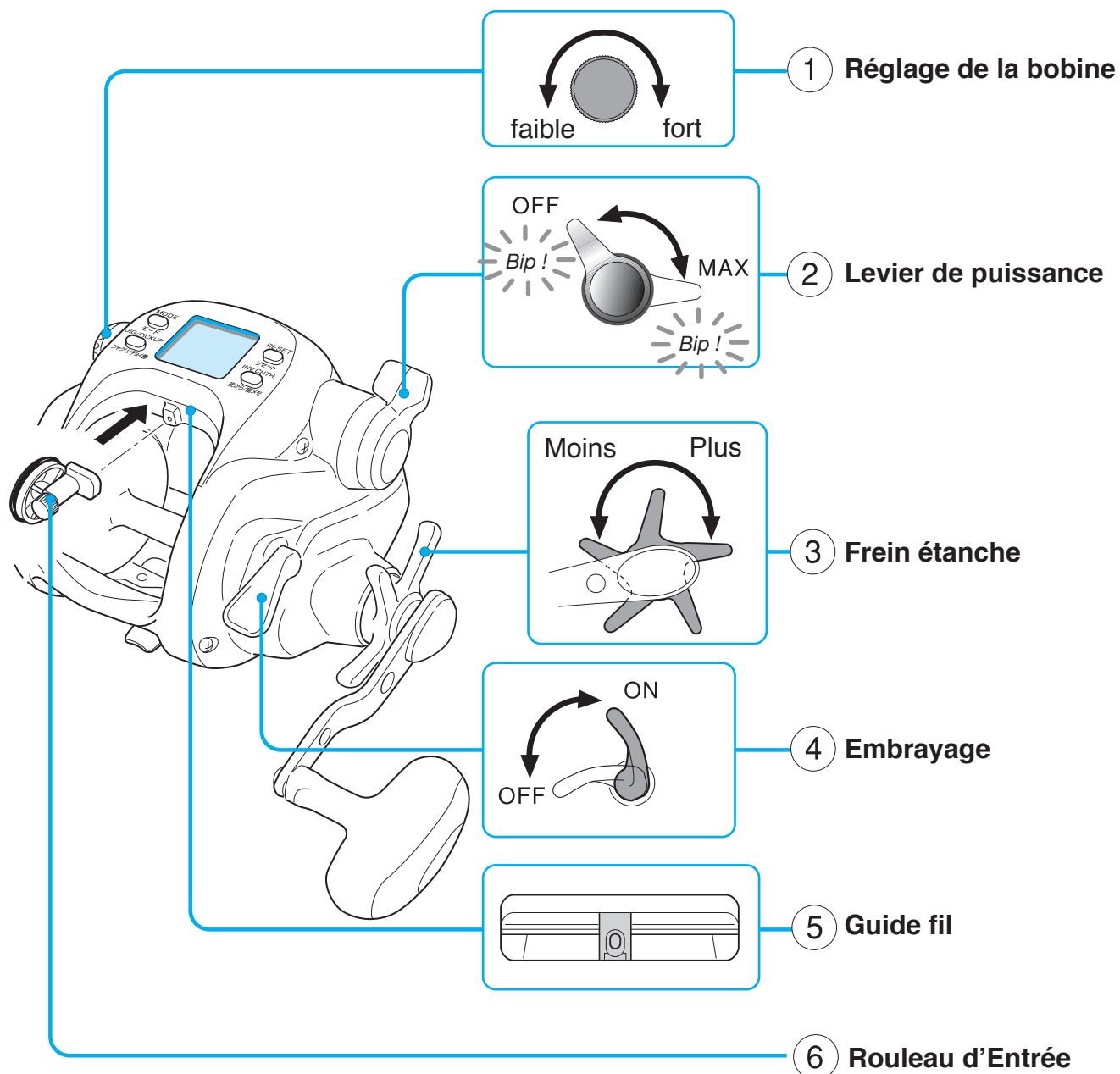
⑧ Indicateur de 'jerk'

- Visible seulement pendant la fonction 'jerk'.
- Clignote pendant l'action.

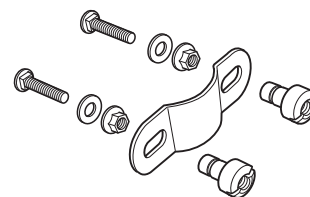
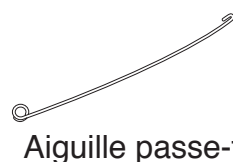
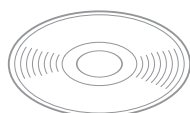
⑨ Fonction 'feeder' (vitesse de bobinage)

- La fonction apparaît quand le moteur est arrêté.
- En utilisant le bras de levier, le niveau de puissance de remontée est indiqué.
- Pendant la remontée, le temps restant avant l'arrêt automatique s'affiche.
(La vitesse de récupération peut être désactivée)

Nom et fonction des pièces



7 Accessoires



Nom et fonction des pièces

1 Réglage de la bobine

- Le réglage de la bobine permet de maintenir une tension suffisante pour éviter les perruques ou les 'relâchés' brusques en laissant dévider le montage en action de pêche.

2 levier de puissance

- Le bras de levier permet d'ajuster la puissance et la vitesse de récupération sur 32 positions.
- appuyer sur le levier augmente la vitesse .
- tirer sur le levier diminue la vitesse.
- Quand le levier est positionné sur OFF, il est impossible de démarrer l'enroulement. Si vous le laissez sur OFF une alarme se déclenche.
- ce levier est utilisé pour le réglage des chiffres des différents paramètres de l'écran

3 Frein étanche

- Ajuster le frein étoile selon la ligne utilisée pour éviter une rupture de la ligne.

(1) Régler le frein une fois le moulinet monté sur la canne.

(2) Régler le frein avec l'embrayage enclenché et en tirant sur la ligne.

4 Embrayage

- En tournant la manivelle, on enclenche l'embrayage.
- position ON > L'enroulement peut démarrer.
- position OFF > la bobine est débrayée, la ligne est libre pour la descente.

5 Guide fil

- Passer la ligne dans le guide fil pour obtenir un enroulement régulier sur la bobine.
- (Il est possible que le fil ne s'enroule pas régulièrement en fonction de certaines circonstances par exemple l'écart entre le guide fil et la ligne. Dans ce cas vous pouvez ajuster la régularité du bobinage avec le doigt.)

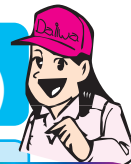
6 Rouleau d'Entrée

Rouleau d'enregistrement

- Ajuster la saillie et fixer avec la vis. Après l'installation, le connecter à la source d'alimentation, ainsi il indique le mode d'enregistrement automatique.

7 accessoires

- Cordon
- Manuel CD-R
- Sac de protection
- Aiguille passe-fil
- Rouleau d'Entrée
- Etrier de canne



Données d'enregistrement (le diamètre est connu)

Vous pouvez aussi mettre la ligne de pêche avec le Rouleau d'Entrée (No. 118).

Voir l'animation

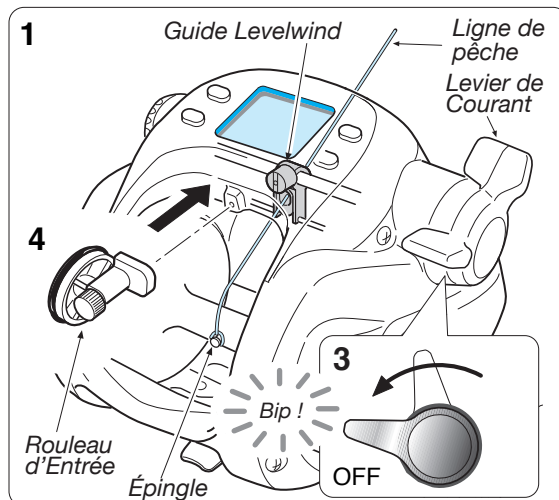
**Données d'enregistrement
le diamètre est connu**

- 1.** Passez la ligne dans le Guide Levelwind et liez à la bobine.

L'Enfileur Levelwind, un des accessoires, facilite ce processus. Assurez-vous que la ligne est liée à l'Épingle de la Ligne afin d'éviter à la ligne de glisser sur la surface de la bobine.

- 2.** Connectez la batterie au moulinet.

- 3.** Mettez le Levier de Courant sur le côté utilisateur, c'est-à-dire, à la position OFF.



- 4.** Attachez le Rouleau d'Entrée, vendu à part, au moulinet. Ensuite, vous entendrez un bip qui confirme que le moulinet est entré dans le mode d'Entrée Automatique.

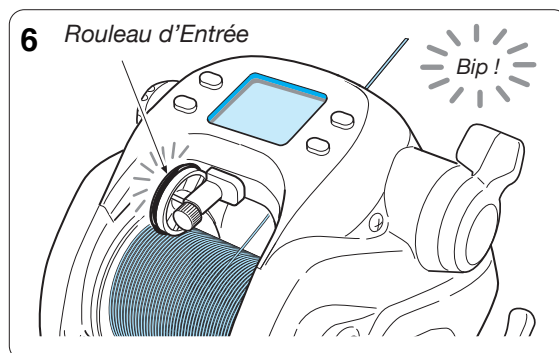
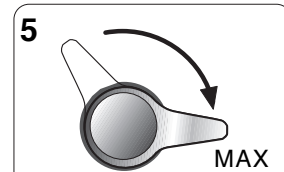
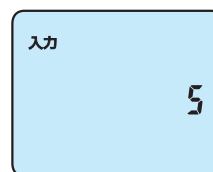
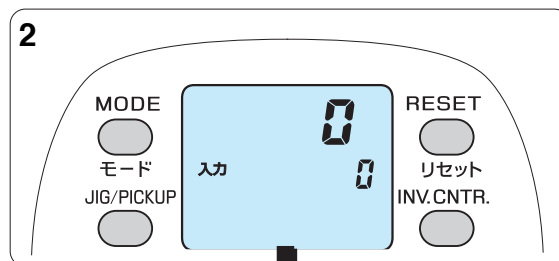
Serrez le grappin pour donner une tension suffisante à la ligne afin de l'enrouler sans glisser.

- 5.** Poussez le Levier de Courant vers l'avant au maximum et enroulez la ligne.

Quand le Levier de Courant est poussé vers l'avant, le numéro dans le coin droit inférieur sur l'écran se change en l'indicateur de la tension, et le numéro sur le compteur dans le coin supérieur sur l'écran commence à augmenter. Maintenez la tension entre le niveau "5" et "7" pendant l'enroulement de la ligne. Avec la progression de l'enroulement, le numéro indiqué sur le compteur augmente.

- 6.** Continuez à enrouler la ligne jusqu'à ce qu'elle touche le Rouleau d'Entrée.

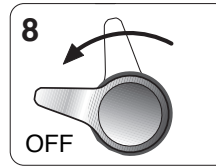
Quand la ligne touche le Rouleau d'Entrée, il commence à tourner ainsi que l'enroulement s'arrête automatiquement.



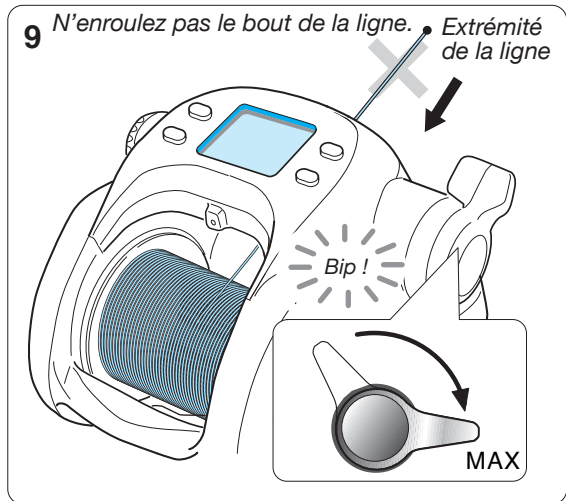
Données d'enregistrement (le diamètre est connu)

7. Enlevez le Rouleau d'Entrée

8. Tirez le Levier de Courant jusqu'à la position OFF encore une fois (On entend le bip).

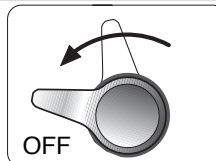


9. De nouveau, poussez le Levier de Courant vers l'avant au maximum et enroulez le rest de la ligne pour remplir la bobine. Faites attention de ne pas enrouler l'extrémité de la ligne. Cela peut causer des erreurs.



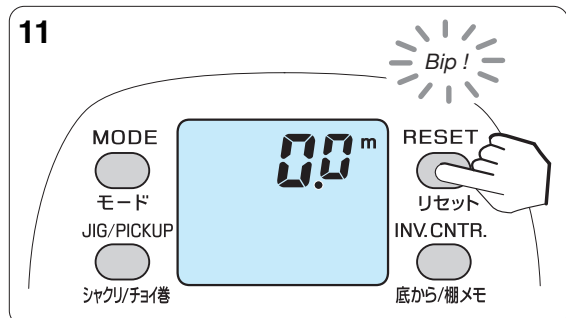
1. Ne permettez pas à la ligne de se frotter contre le protège-doigts pendant l'enroulement car elle peut érafler le protège-doigts.
2. Le moteur peut être surchargé lors de l'enroulement à très haute tension sur une longue période (approx. 15 minutes). Dans ce cas, le moteur s'arrêtera automatiquement. Pendant l'enroulement de la ligne à grande vitesse (une tension plus basse est nécessaire). Cela ne se produit pas pendant la pêche car l'eau aide le moteur à se refroidir. Si le moteur s'arrête, enroulez manuellement ou mettez le levier de courant momentanément à la position OFF et ensuite, reprenez l'enroulement.
3. N'enroulez pas le bout de la ligne sur la bobine parce que cela peut causer un faux calcul de la longueur. Mettez le levier de courant à la position OFF, et enroulez manuellement vers le bout de la ligne.

10. Remettre le levier de puissance sur OFF quand la ligne restante est d'environ 10 m.
(L'enroulement électrique s'arrête.)
(Son d'alarme)



11. Après l'enroulement, même avant l'extrémité de la ligne, presser le **BOUTON RESET** pendant plus de 2 secondes. Une alarme sonne et l'enregistrement est fini si l'écran indique 0.0.

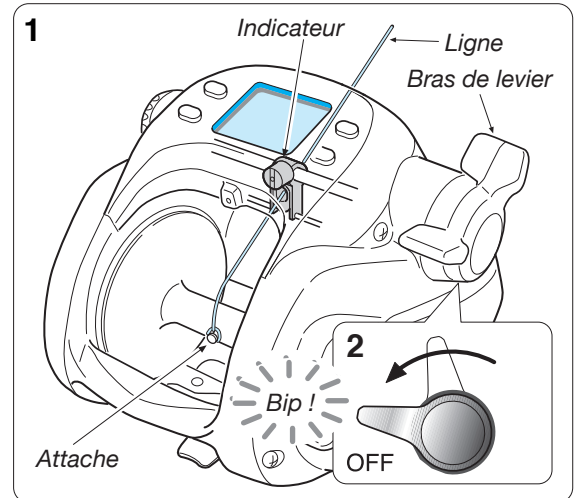
Au cas où "Err" se montre sur l'écran, utilisez le **BOUTON de RÉGLAGE MODE** pour entrer de nouveau les données.



Données d'enregistrement (Longueur connue)

Cette méthode est utilisée quand les informations de longueurs sont disponibles.
L'exemple ci-dessous montre le bobinage de 700 m de PE No6.

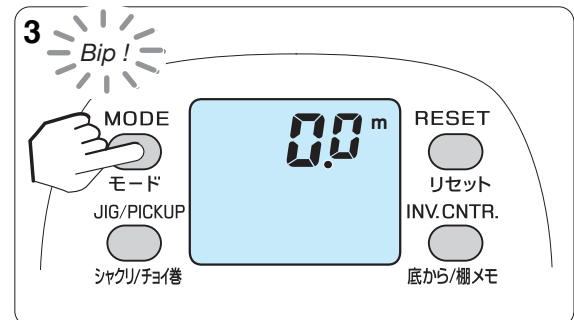
1. Fixer la ligne comme indiqué précédemment.



2. Bras de levier position 'OFF'.

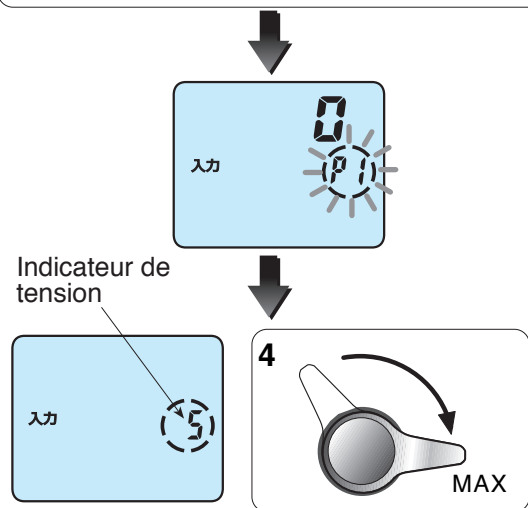
3. Connecter le moulinet à la batterie et presser le bouton 'MODE' pendant plus de 5 secondes quand l'écran indique 0.0.

Assurez-vous que le frein est bien serré.



4. Avec le frein au maximum, bobinez la ligne.
L'écran indique la tension de ligne lorsque vous augmentez la puissance. Maintenez le niveau de tension entre 6 et 8.

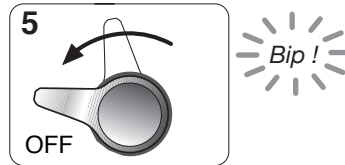
Notez que l'indication de la tension entre 5 et 7 n'est qu'une valeur de la tension appropriée avec le levier de puissance au maximum. Faites attention si l'écran indique une grande tension lors d'un enroulement à basse vitesse parce que cela peut causer des dysfonctionnements.



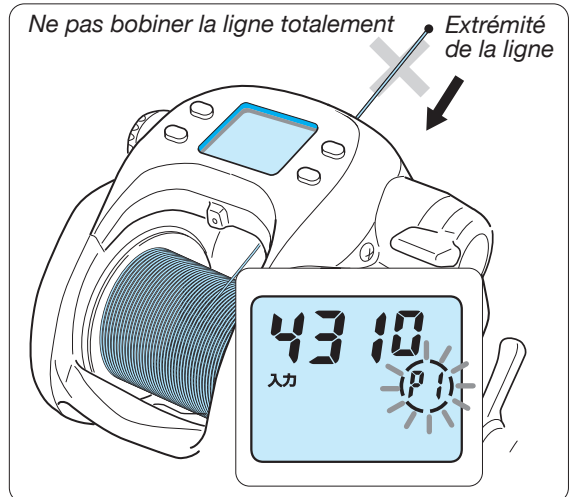
1. Prenez soin de protéger le doigt de protection.
2. Le moteur peut-être en surcharge en bobinant avec une forte tension au delà de 15mn. Dans ce cas, le moteur s'arrêtera automatiquement. En cas d'arrêt soudain du moteur, utiliser le mode manuel pour rembobiner la ligne et positionner la manette sur 'OFF'.

Données d'enregistrement (Longueur connue)

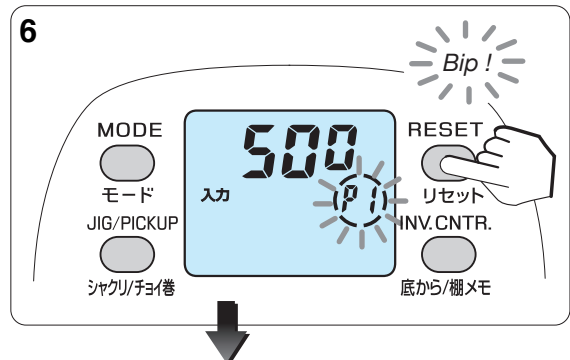
5. Remettre le levier de puissance sur OFF quand la ligne restante est d'environ 10 m.
(L'enroulement électrique s'arrête.)
(Son d'alarme)



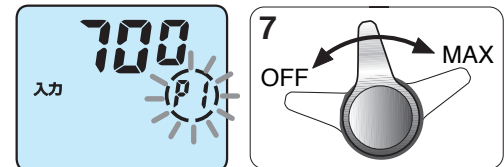
1. Ne pas bobiner la ligne entièrement jusqu'à l'extrémité. Mettre le levier de puissance à la position OFF (l'enroulement électrique arrêté) et enrouler la ligne restante. Cela peut entraîner des erreurs de calcul du compteur.



6. Après le bobinage vers l'extrémité de la ligne, presser le bouton 'RESET' pendant plus de 2 secondes, jusqu'à voir l'indication "500".
(500 est l'enregistrement par défaut.)



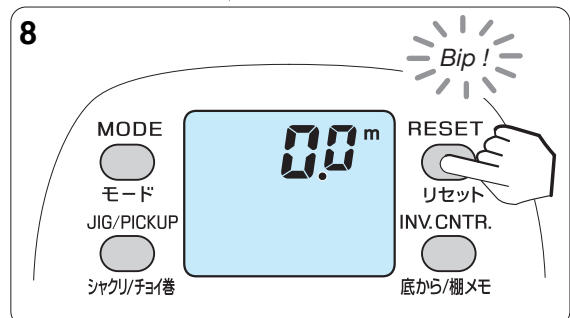
7. Entrer la longueur de la ligne à l'aide du levier. Sur la figure de droite, la longueur de la ligne est de 1000M.
(On peut augmenter/diminuer la valeur avec le levier de puissance. La figure de droite montre le cas d'un enregistrement de 700 m.)



8. Presser le bouton 'RESET' pendant plus de 2 secondes quand la ligne est enroulée à la longueur voulue.

signe 'Err' apparaît, appuyer une nouvelle fois le bouton reset et renouveler l'opération.

8. Presser 'RESET' pendant 2 secondes pour activer l'alarme.
Ce procédé complète la procédure et l'écran indique '0.0'.



Données d'enregistrement (Backing)

Pour une ligne de longueur supérieure à 100m et dont la longueur est connue.

1. Attacher le backing à la bobine en passant par le trou du guide fil, en le liant à la clavette sur la bobine. Puis, connecter le moulinet à la batterie.

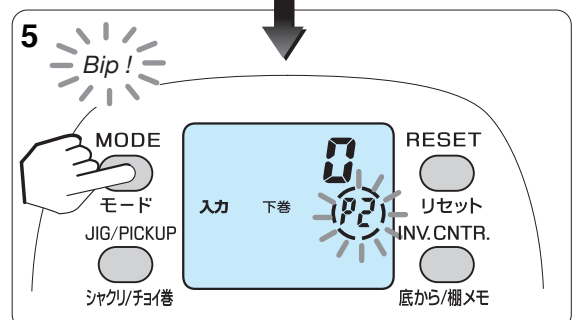
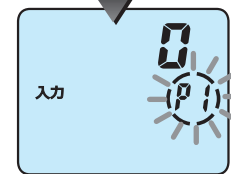
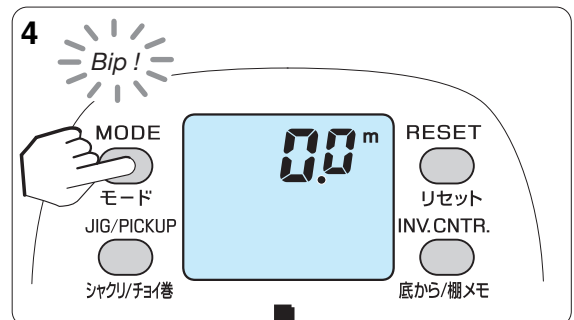
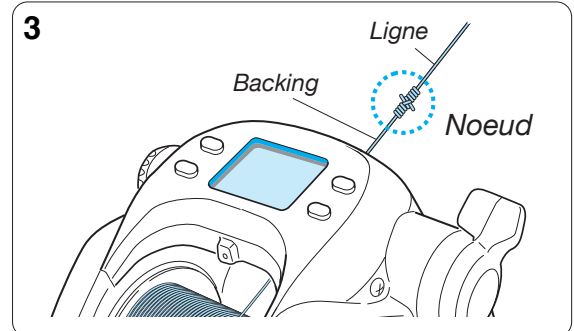
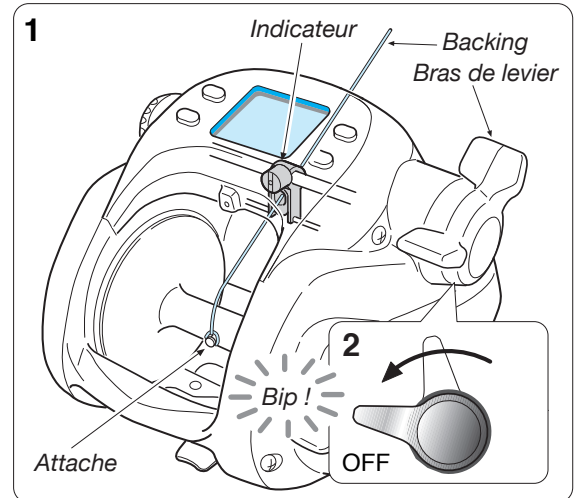
2. Enrouler le backing.
Positionner le bras de levier sur 'OFF'.

3. Après l'enroulement du backing, lier les extrémités des lignes fermement.
(Préparation pour l'emroulement de la ligne principale.)

4. Presser 'MODE' pendant 5 secondes. L'écran indique 0.0.
'P1' clignote.

Il passe au mode P1 et P1 clignote.

5. Presser le bouton 'MODE' pendant que P1 clignote pour que l'écran P2 procède à l'enregistrement du backing.
Il passe au mode P2 et P2 clignote.

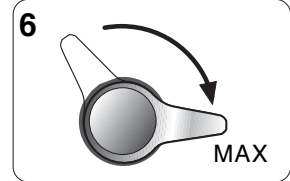
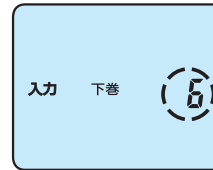


Données d'enregistrement (Backing)

6. Bobiner les 100m de ligne.

Ajuster la tension pour que la valeur sur le côté droit de l'écran soit entre 5 et 7.

Notez que l'indication de la tension entre 5 et 7 n'est qu'une valeur de la tension appropriée avec le levier de puissance au maximum. Faites attention si l'écran indique une grande tension lors d'un enroulement à basse vitesse parce que cela peut causer des dysfonctionnements.



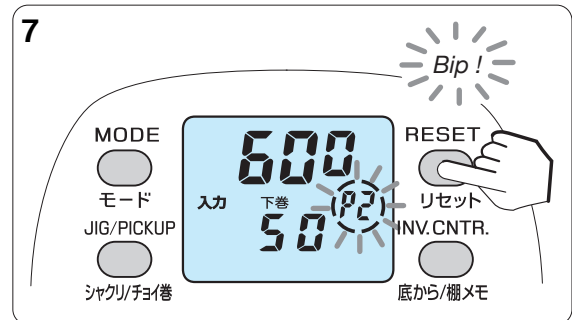
1. Eviter le frottement de la ligne sur le guide fil, cela pourrait l'endommager.
2. Le moteur peut subir une surcharge provoquant la détérioration de la puissance et de la vitesse de bobinage ou d'autres pannes si vous bobinez avec une trop forte tension à basse vitesse pendant longtemps (plus de 15 minutes). Dans ce cas le moteur s'arrête automatiquement. Enregistrer dans les plus brefs délais. Cela ne peut se produire en action de pêche car le moulinet est refroidi par l'eau de mer, etc. Si le moteur s'arrête, bobiner manuellement ou positionner le levier sur OFF, ainsi on peut bobiner de nouveau pour l'enregistrement.

7. Presser 'RESET' 2 secondes.

'P2' clignote de nouveau et le compteur en bas montre 50.
Le compteur augmente au fur et à mesure du bobinage.

8. Bobiner 50m de plus en conservant le même niveau de tension.

(Faites attention de ne pas trop bobiner.)

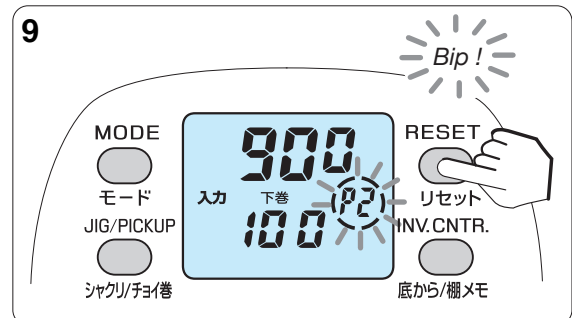


9. Presser 'RESET' 2 secondes.

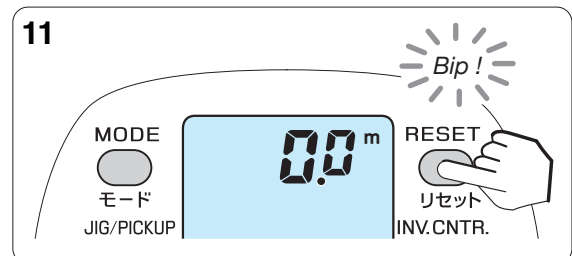
Le compteur indique 100 sur l'écran inférieur.

10. Bobiner les 50m restants à la même tension.

(Faites attention de ne pas bobiner l'extrémité de la ligne.)



11. Presser 'RESET' 2 secondes, l'écran indique 0.0. Ceci est la fin de la procédure. Si le signe 'Err' apparaît, renouveler l'opération avec le bouton 'MODE'.



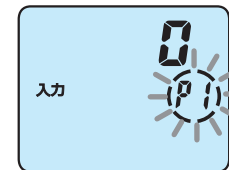
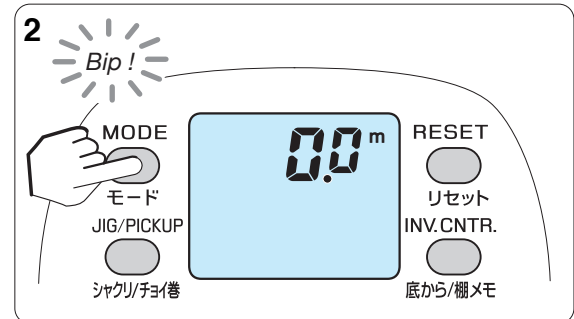
1. Ne pas bobiner entièrement la ligne sur le moulinet cela peut entraîner un mauvais calcul de la longueur ; Positionner le moulinet sur 'OFF' puis finir le bobinage manuellement lorsque vous atteignez la fin de la ligne.

Au cas où le sigle 'Err' apparaît à l'écran, utiliser le bouton 'MODE SET' pour réenregistrer les données.

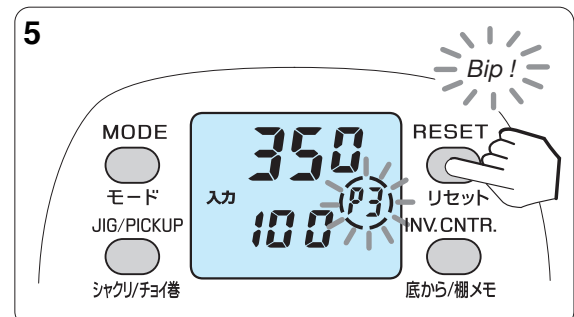
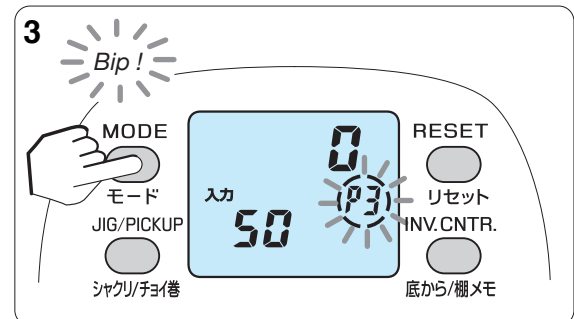
Données d'enregistrement (Baking -2-)

Ce procédé sert à paramétrer la longueur de la ligne une fois le bobinage effectué. (Dans ce cas la longueur de la ligne est supérieure à 100m et connue).

1. Connecter le moulinet à la batterie avec toute la ligne principale enroulée.
2. Presser le bouton 'MODE' pendant plus de 5 secondes quand l'écran indique 0.0.
Il passe au mode P1 et P1 clignote.

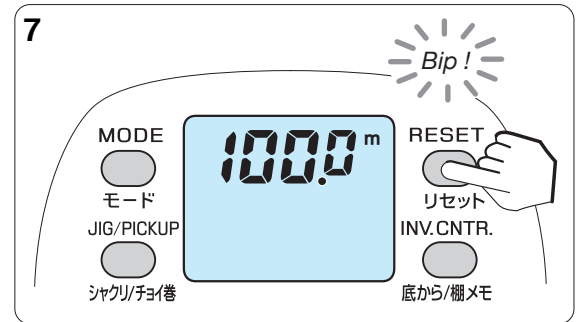


3. Presser le bouton 'MODE' encore 2 fois pour que l'écran procède à P3 l'enregistrement du backing.
Il passe au mode P3 et P3 clignote avec l'indication de 50 sur le compteur.
4. En utilisant les couleurs de la ligne, sortir 50m de ligne du moulinet.
(Le numéro sur le compteur au-dessus augmente.)
5. Après avoir tiré la ligne de 50 m, presser le bouton 'RESET' pendant plus de 2 secondes.



Données d'enregistrement (Baking -2-)

6. Retirer à nouveau 50m de ligne du moulinet.
7. Tirer encore 50 m de ligne et presser le bouton 'RESET' pendant plus de 2 secondes. (100 m de la ligne est tirée au total).
Quand 100.0 est affiché, l'enregistrement est fini.
8. Rebobiner la ligne déroulée.
(Arrêt automatique au bord du bateau lors d'un enroulement électrique)



1. Ne pas bobiner entièrement la ligne sur le moulinet, cela peut entraîner des erreurs de données.
2. Avec ce mode d'enregistrement, il est possible que le moulinet ne montre pas la longueur de la ligne si elle excède 100 m, mais cela n'est pas un dysfonctionnement. Dans ce cas, essayer d'autres méthodes pour enregistrer de nouveau.

Au cas où le sigle 'Err' apparaît à l'écran, utiliser le bouton 'MODE SET' pour réenregistrer les données.

Enregistrement des fonctions (1. Mode enregistrement)

Comment enregistrer les fonctions les plus utiles

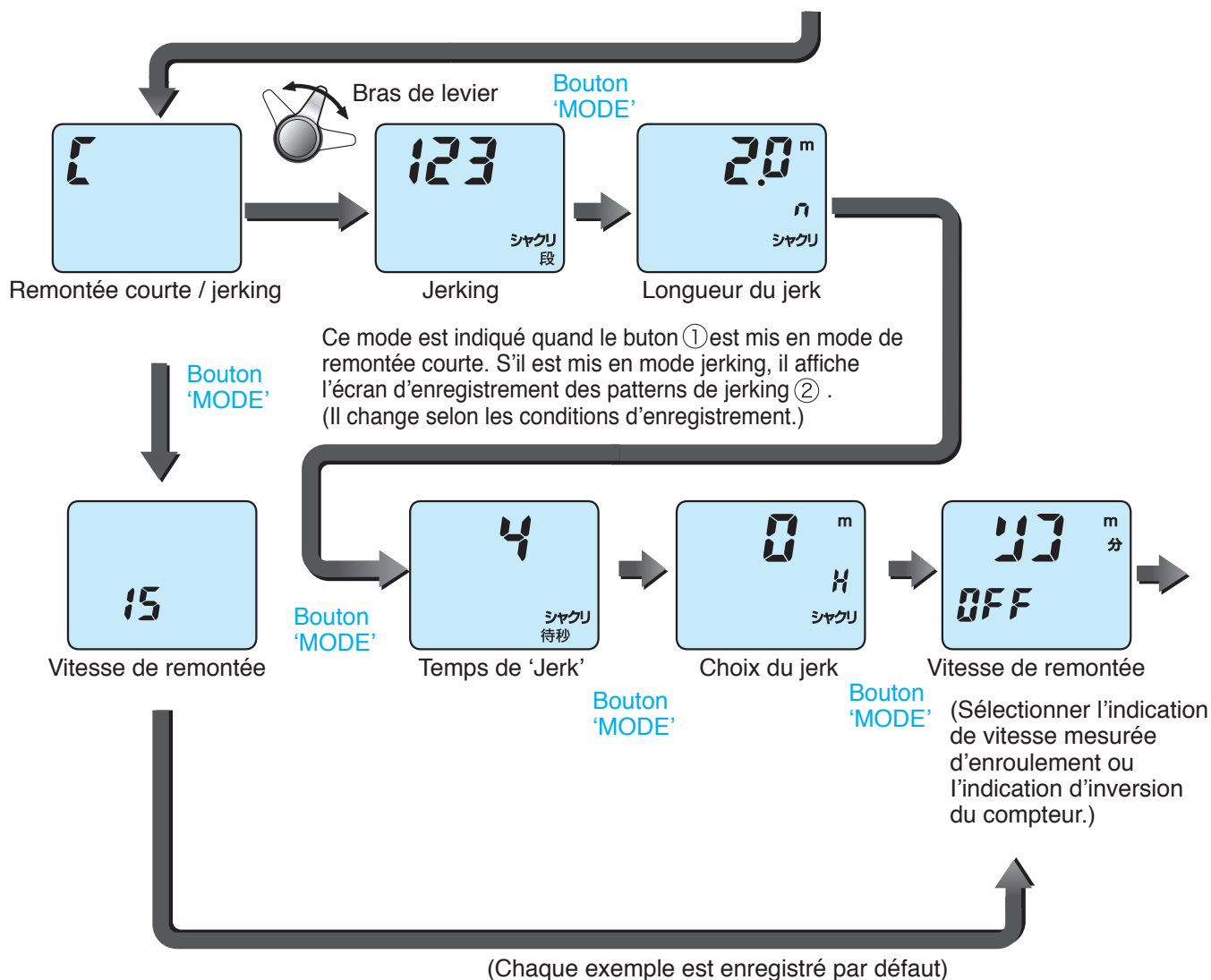
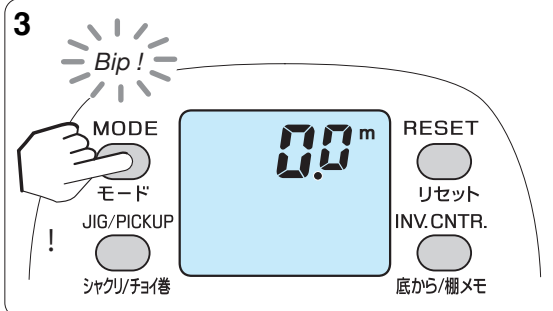
1. Plusieurs fonctions sont disponibles dans l'écran 'MODE'.
2. Utiliser le levier de puissance et enregistrer à l'aide du bouton 'MODE' pour changer les valeurs voulues. L'enregistrement est fini.

1. En pressant le bouton 'MODE' l'écran passe à la fonction suivante.

En maintenant le bouton 'MODE' appuyé, le défilement des écrans est plus rapide.

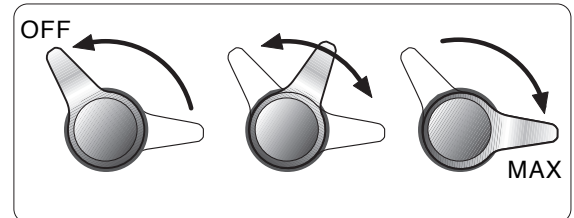
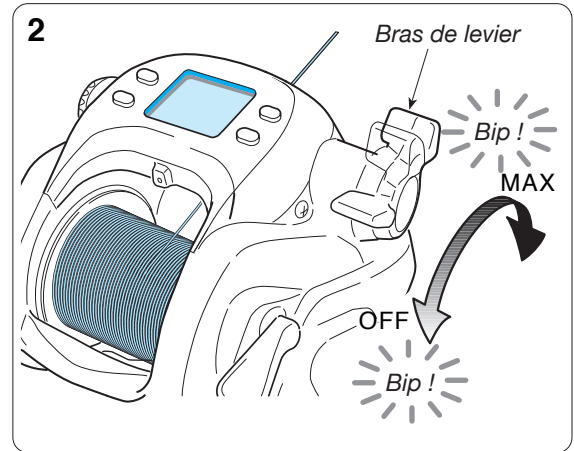
Chaque indication peut être enregistrée à l'aide du bouton en pressant le bouton 'RESET'.

Pendant le déroulement de la ligne le bouton 'MODE' ne peut pas être utilisé pour changer les données.



Enregistrement des fonctions (1. Mode enregistrement)

2. Utiliser le bras de levier de puissance pour afficher les nombres voulus.
Selon la position du bras de levier (du plus lent au plus rapide), le défilement des numéros est plus ou moins rapide.

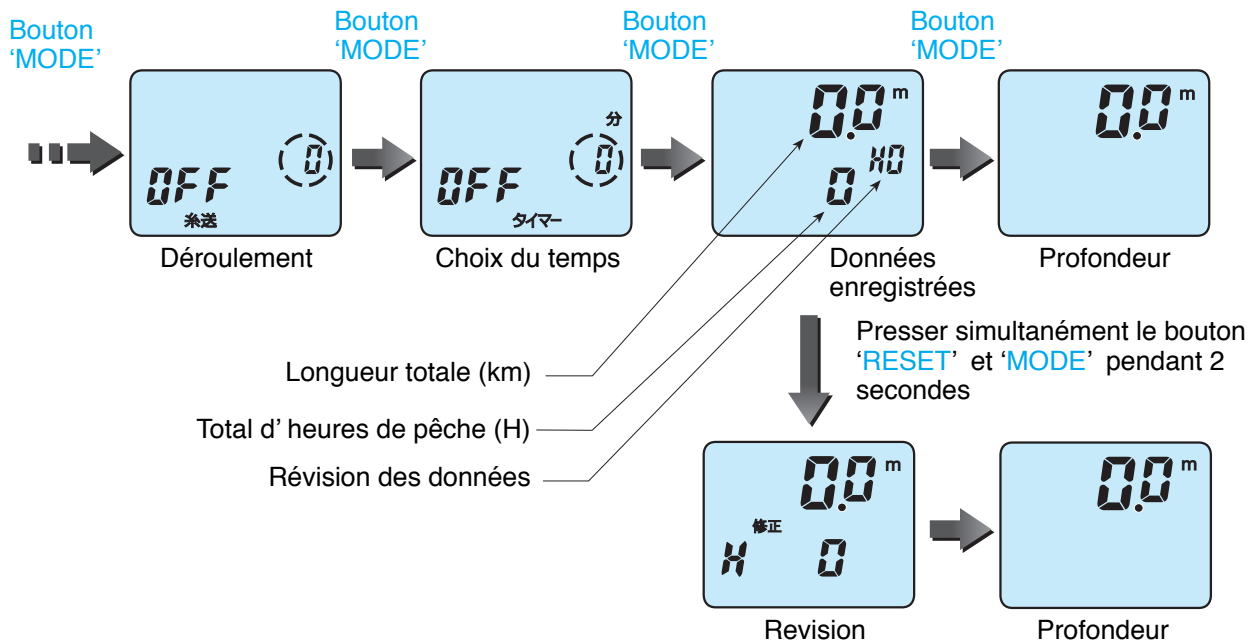
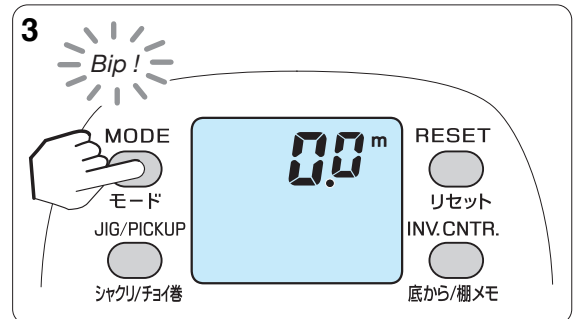


3. Presser le bouton 'MODE' quand il indique le nombre voulu.

Lorsque l'écran indique le mode suivant, l'enregistrement est effectué.

Pour voir le compteur de profondeur plus rapidement, maintenir le bouton 'MODE' appuyé.

En pressant le bouton 'RESET', tous les éléments reviennent à leur valeur d'enregistrement par défaut. (Cette remise à zéro ne s'applique pas aux enregistrements de pêche)

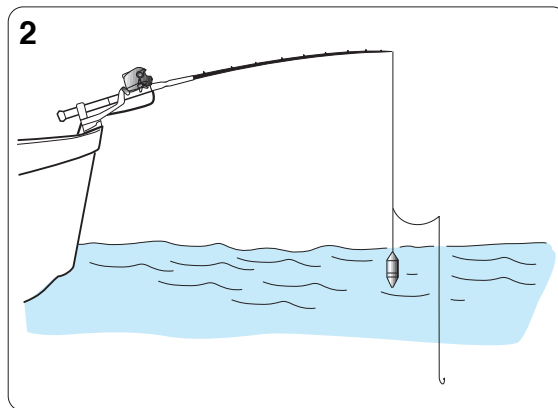


Enregistrement des fonctions (2. Avant de pêcher)

Enregistrer la profondeur à partir de la surface

Avant de commencer à pêcher, assurez-vous que le compteur soit à zéro à partir de la surface de l'eau. Ce point est important pour pêcher à la bonne profondeur.

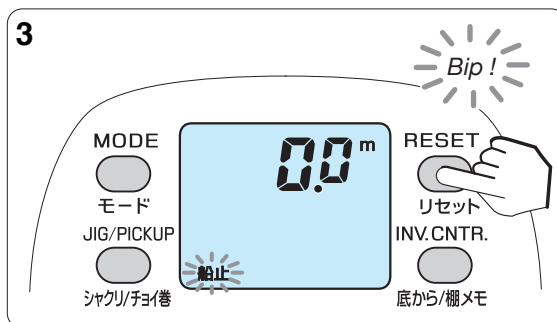
1. Uninstaller le moulinet sur la canne puis passer la ligne principale à travers les guides (de la poignée vers le scion) pour installer le montage.
- Installer l'étrier s'il est nécessaire.
2. Connecter le moulinet à la batterie.



3. Préparer la canne en état de récupération du montage et placer la partie supérieure du montage sur la surface de l'eau.

4. Pendant que le montage est sur la surface de l'eau, presser le bouton 'RESET'.
(La remise à 'zero' est effectuée et la longueur de la ligne enroulée sera indiquée sur le compteur en référence à ce point.)

L'écran indique 0.0 et le sigle  clignote.



 **Attention**

1. Lorsqu'une nouvelle ligne est bobinée ou si la ligne est serrée sur le moulinet, il peut y avoir un écart entre la surface à l'écran et la surface réelle. Dans ce cas, ré initialiser la profondeur à la surface.

En cas de rupture de ligne.....

- En cas de rupture, procéder comme suit:
- Corriger les données pour la rupture de la ligne. Bobiner la ligne jusqu'au scion avec l'alimentation en évitant d'enrouler l'extrémité de la ligne, puis presser le bouton 'RESET'. (Dans une profondeur d'eau au-dessus de 10 m, presser le bouton pendant plus de 2 secondes afin d'éviter une opération erronée.)
- A l'aide de cette procédure, l'enregistrement est corrigé.
- Excepté pour cette révision, ne pas utiliser cette procédure, sinon le compteur ne sera pas précis.

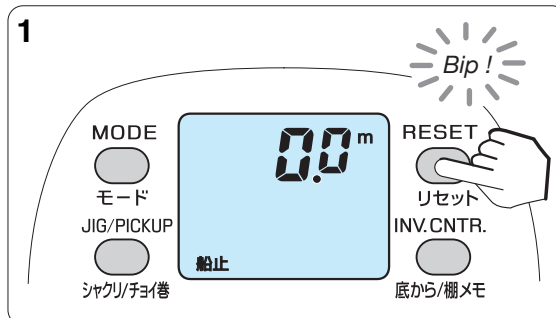
Enregistrement des fonctions (3. Fonction 'Arrêt automatique')

Enregistrer la fonction 'Arrêt automatique'

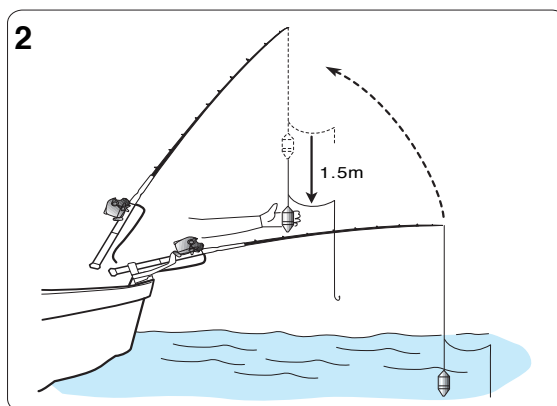
Vous pouvez enregistrer cette fonction à votre gré.

- Cet enregistrement permet d'ajuster l'arrêt automatique, entre, 1m et 5m (tous les 10cm).
- Cette fonction est utile dans le cas de la pêche au 'feeder' pour ajuster avec précision la longueur de ligne et attraper directement le 'feeder' en levant la canne.
- Selon l'élongation de la ligne, il peut y avoir un écart de profondeur. Remettre le compteur à 'zéro' à la surface.

1. Connecter le moulinet à la batterie et presser le bouton 'RESET' quand le montage est juste à la surface de l'eau.
L'écran indique '0.0'



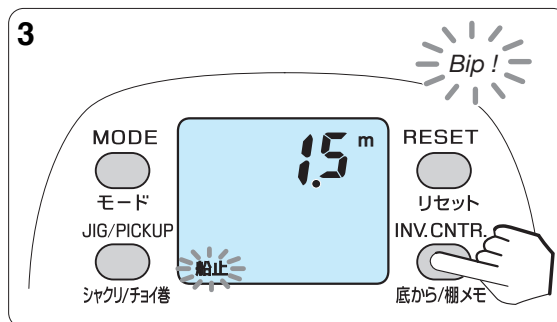
2. Ajuster la longueur de ligne à votre convenance pour attraper le montage convenablement. Le dessin montre une longueur de 1m50.



Vérifications et changement de plomb, etc.

Conseil pratique

3. À cette position, presser le bouton 'INVERSER COMPTEUR' pendant plus de 2 secondes.
Lorsqu'il clignote, cette procédure est terminée.
Le réglage par défaut est à 2m. Sans appuyer sur le bouton 'RESET', le moulinet s'arrêtera à la profondeur de 5m.
Lorsque le sigle 船止 clignote, la procédure est enregistrée.
4. Lors d'un bobinage électrique pour récupérer le montage, le bobinage s'arrête automatiquement à la position prévue.



Arrêt automatique

Le moulinet s'arrête automatiquement près de la surface sans aucune intervention de votre part.

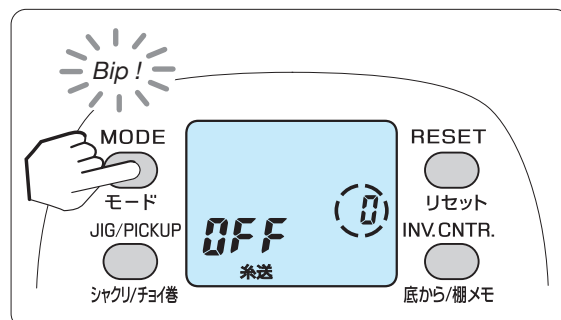
- Le bobinage s'arrête automatiquement au bord du bateau dans tous les cas de bobinage, avec le levier de puissance, avec la fonction 'jerk' (sans enregistrement de la limite), avec un feeder et d'autres fonctions.
- Une fois le montage prêt, remettre le compteur de profondeur à zéro à l'aide du bouton 'RESET'. Le sigle 船止 apparaît sur l'écran. (Remise à 'zéro' à la surface)
- Sans appuyer sur le bouton 'RESET', le bobinage s'arrête à 5m de profondeur. (Le sigle 船止 n'apparaît pas.)
- En appuyant sur le bouton 'RESET', l'alarme se déclenche tous les 2m à partir de 8m de profondeur et l'arrêt automatique se fait à 2m.
- Quand l'arrêt automatique est programmé, l'alarme se déclenche tous les 2m à partir de 6m et l'arrêt se fait à la profondeur enregistrée.
- Après l'arrêt automatique, le bras de levier peut être utilisé jusqu'à 0.00. Cependant, au dessus de 0.0 le bras de levier et la remontée par palier ne peuvent être utilisés tant que le bouton 'RESET' n'a pas été appuyé.
- Selon la secousse du bateau et le poids du plomb, l'arrêt automatique peut être modifié. Dans ce cas, il faut enregistrer une plus grande profondeur de l'arrêt.

Enregistrement des fonctions (4. Déroulement de la ligne)

Déroulement de la ligne

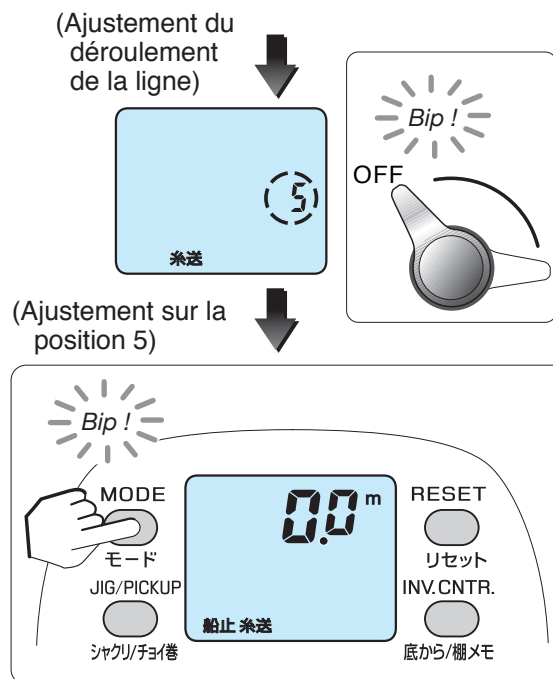
Le moteur assiste la rotation de la bobine pendant le déroulement de la ligne.

- Le mécanisme s'enclenche à partir de 2m50 après l'enregistrement de la profondeur de l'arrêt automatique.
- La bobine débute sa rotation pour éviter le bouclage, une fois le moulinet enclenché.
- La vitesse de descente est ajustable de 'lent' à 'rapide' (32 niveaux disponibles). Vous pouvez programmer la vitesse à l'aide du bouton 'MODE'
- Faites attention à la bobine car elle tourne dans le sens du déroulement si l'embrayage est enclenché pendant le déroulement, à cause de la rotation du moteur.



1. Presser 'MODE' pour visualiser la vitesse de descente.
La vitesse augmente en appuyant sur le bras de levier.
2. Presser 'MODE' 3 fois pour faire apparaître 0.00 au compteur, pour confirmer.
Le sigle '糸送' apparaît, la lampe clignote.

Pendant le déroulement de la ligne, la vitesse ne peut pas être modifiée.

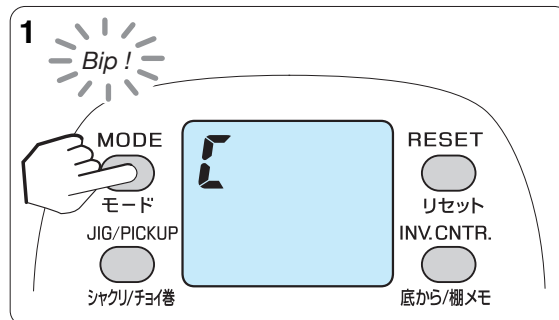


Enregistrement des fonctions (5. Réglage de la vitesse de remontée par palier)

Sélection de la vitesse

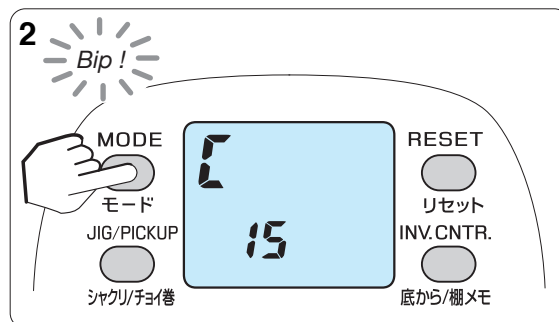
1. Presser le bouton 'MODE'.

Si le signe **シャクリ** apparaît, pousser le bras de levier ou appuyer sur le bouton 'RESET' pour obtenir l'écran ci-contre.



2. Presser le bouton 'MODE' une nouvelle fois.

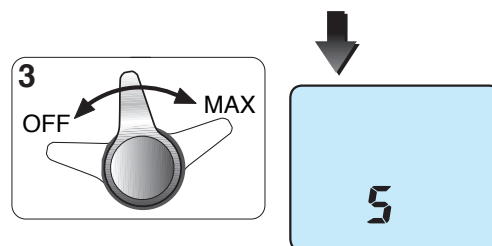
La programmation de la remontée par palier est accessible.
(La valeur préréglée est 15.)



3. Etablir la vitesse à l'aide du bras de levier.

La puissance équivaut à celle du levier de puissance.
(Après l'enregistrement, il retient cette valeur jusqu'au prochain changement.)

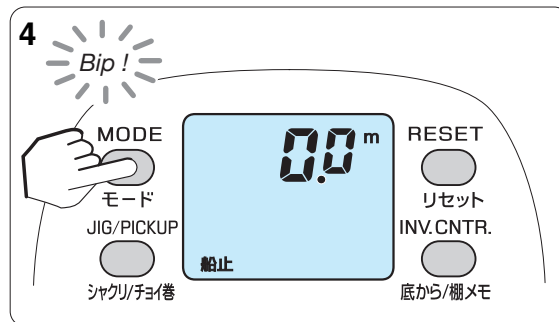
-Le bobinage s'arrête si le bouton "REMONTÉE PAR PALIER" est pressé pendant l'enroulement avec le levier de puissance.



Conseil pratique

Lorsque la puissance est à son maximum, en appuyant sur le bouton 'remontée par palier' le moteur s'adapte immédiatement au mode choisi.

4. En pressant le bouton 'MODE' on retourne à l'indication de profondeur.



⚠ Attention

1. Pendant la remontée par palier, la vitesse n'est pas indiquée.

Enregistrement des fonctions (6. Inversion du compteur)

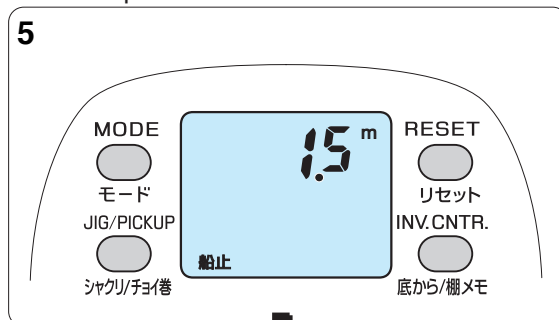
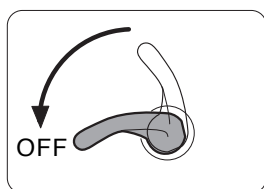
Inversion du compteur

Deux compteurs valent mieux qu'un! Ce moulinet peut indiquer la profondeur à partir de la surface et à partir du fond.

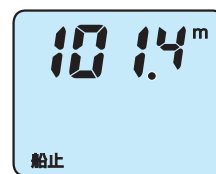
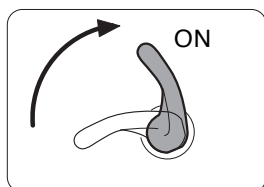
L'enregistrement par défaut de l'inversion du compteur est l'indication de vitesse mesurée d'enroulement pendant l'enroulement électrique. Si vous voulez utiliser l'Inversion du Compteur comme auparavant, mettre la fonction d'inversion du compteur en marche. (Voir page 28)

L'exemple suivant montre pour une profondeur totale de 100m, la position du poisson à 94m de la surface et à 6m du fond.

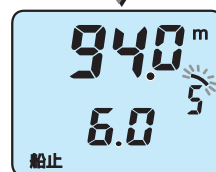
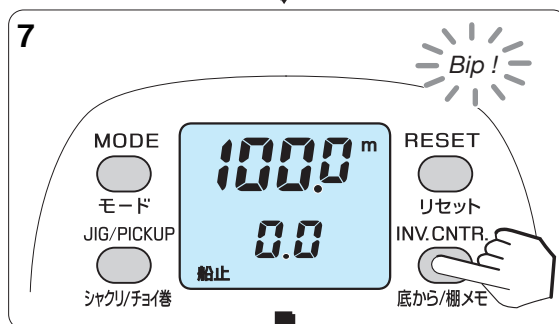
5. Débrayer (la bobine libérée) et lancer le montage. (Après il est remis à zéro à la surface de l'eau, voir page 20.)



6. Au fond ou quand la longueur voulue de ligne est déroulée, embrayer en tournant le levier ou l'embrayage à main.



7. Au fond, tendre la ligne relâchée, et quand la longueur voulue de la ligne est déroulée, presser le bouton 'INVERSION DU COMPTEUR' pour remettre l'indication du compteur à 0.0. On peut connaître la position du montage relative à la position enregistrée sur l'écran du compteur. (La figure montre l'exemple de la position supérieure de 6 m.)



Conseil pratique

- En pressant le bouton, le timer entre en fonction, et cette fonction est utile pour connaître le temps exact de pêche.
- La fonction PICK UP sert au bobinage électrique, seulement quand le bouton est pressé.

8. Pour lever des poissons ou récupérer le montage, on peut programmer la vitesse avec le levier de puissance, ainsi le bobinage électrique s'arrête au bord du bateau.

Enregistrement des fonctions (7. Dandine (Jerk))

Dandine (Jerk)

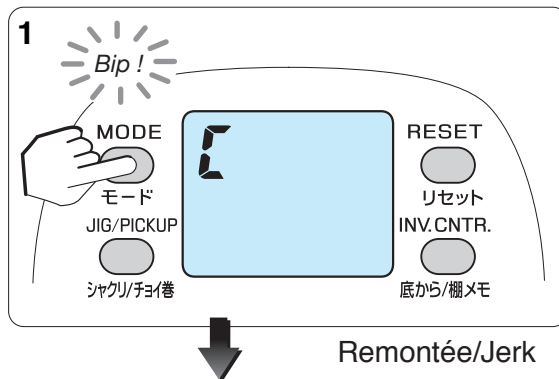
Cette fonction est pratique pour laisser le moulinet agir seul.

Après avoir effectué votre choix, appuyer sur le bouton 'remontée par palier/jerk' la fonction démarre. Il est possible de modifier la vitesse du jerk à l'aide du bras de levier.

1. Presser le bouton 'MODE' pour accéder à la fonction.

(La figure droite montre l'écran d'enregistrement pré-réglé de remontée par palier. Pour l'enregistrement de 'jerk', l'écran du pattern de jerk est indiqué.)

(Lorsque le mode 'jerk' est sélectionné, la fonction de remontée par palier est inactive.)

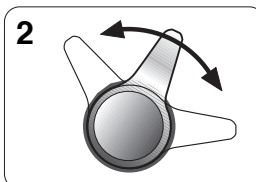
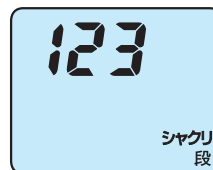


2. Le mode de 'jerk' est sélectionné à l'aide du bras de levier.

Quatre modes différents sont disponibles.

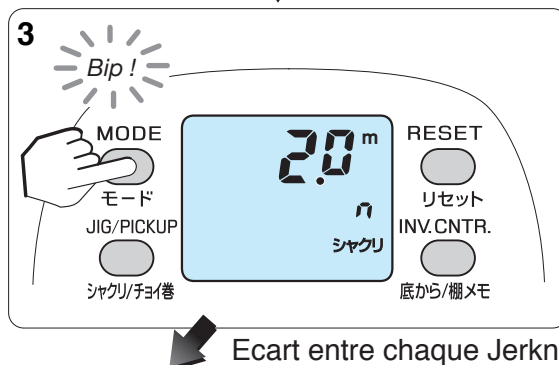
Les indications apparaissent dans l'ordre suivant;

Etapes 1.2.3 – Longueur (m) - Temps d'arrêt (sec.) - Position (m)



3. En pressant le bouton 'MODE', l'écran suivant (du pattern) apparaît et l'enregistrement est fini.

Simultanément, il passe à l'écran d'enregistrement de la longueur de 'jerk'.



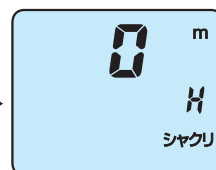
4. Suivant les opérations des processus 2 et 3, de la même façon, enregistrer le temps d'arrêt puis la portée (m).

En pressant le bouton 'Jerk' de n'importe quel écran d'enregistrement de 'Jerk', cela complète l'enregistrement et commence l'action dandine avec l'écran affichant l'indication de la profondeur de l'eau.

Un appui long sur le bouton 'MODE' laisse apparaître l'écran de profondeur plus rapidement.



Temps d'arrêt



Position

5. Après avoir pressé le bouton 'Jerk', le jerk commence comme programmé avec le levier de puissance.

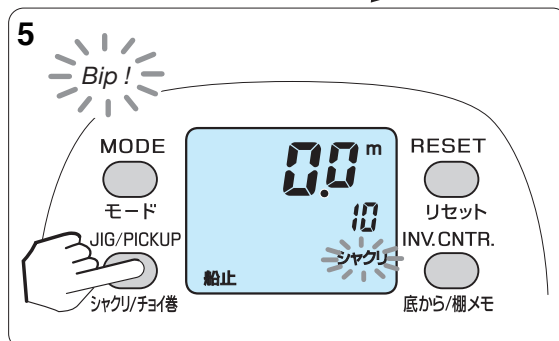
La vitesse est contrôlée avec le bras de levier.

Au démarrage, le sigle 'ジャクリ' clignote.

Une nouvelle pression sur le bouton arrête l'action.

(Dans la position OFF, 'ジャクリ' clignote mais il n'enroule pas.)

-En pressant le bouton 'Jerk' pendant le jerk, ou en tournant le levier de puissance vers la position OFF (son d'alarme), l'action s'arrête



Enregistrement des fonctions (7. Dandine (Jerk))

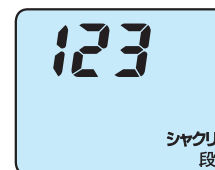
Dandine/Jigging

Vous pouvez sélectionner différents types de jerk. (voir pages précédentes)

- En pressant le bouton 'Jerk' la fonction se déclenche et le signe シャクリ apparaît. Appuyer une autre fois, arrête le jerk. Le levier de puissance règle la vitesse de jerk.
- Le bras de levier permet un changement rapide de vitesse de 'Jerk'
- Si un poisson mord pendant l'action de 'jerk' : l'arrêt est immédiat si le bras de levier est sur la position 'OFF'. Ensuite le rembobinage normal s'effectue à l'aide du bras de levier.
- Voir schéma page 18.

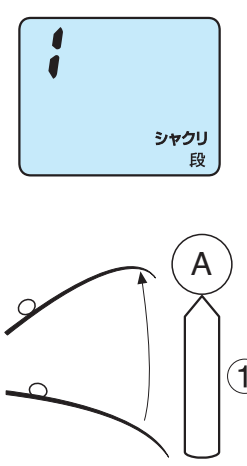
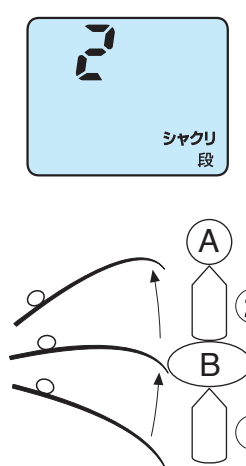
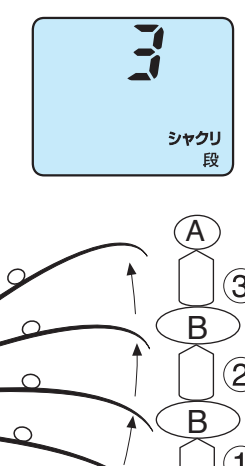
1. Position

Vous pouvez sélectionner le nombre d'étapes.



(Choix idéal)



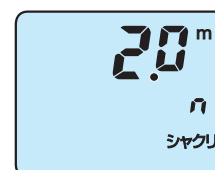
Une étape	Deux étapes	Trois étapes	Tableau principal
			

Le tableau 123 par défaut est la méthode pour laquelle le nombre d'étapes est sélectionné automatiquement par l'ordinateur du moulinet.

2. Longuer du 'jerk'

Vous pouvez sélectionner la longueur de ligne enroulée pendant un 'jerk'. Selon le poids du plomb, la vitesse de remontée, la longueur du jerk peut être déréglée.

Le choix de la longueur est de 50cm minimum à 10m maxi (par tranches de 50cm).

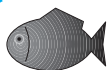


(meilleur choix)

Enregistrement des fonctions (7. Dandine (Jerk))

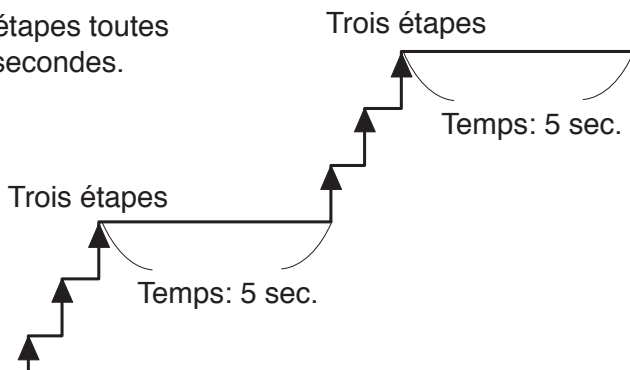
3. Temps d'arrêt

Vous pouvez choisir le temps d'arrêt entre deux jerks. Ce temps est établi en secondes.

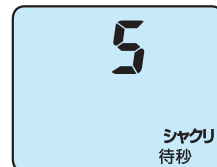


Exemple)

Trois étapes toutes les 5 secondes.



(Choix idéal)



(L'écran montre un intervalle de 5s)

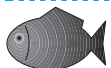


Attention

- Si le temps sélectionné est plus long que le temps pour la pêche au feeder, c'est ce dernier qui prend la priorité.

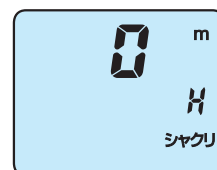
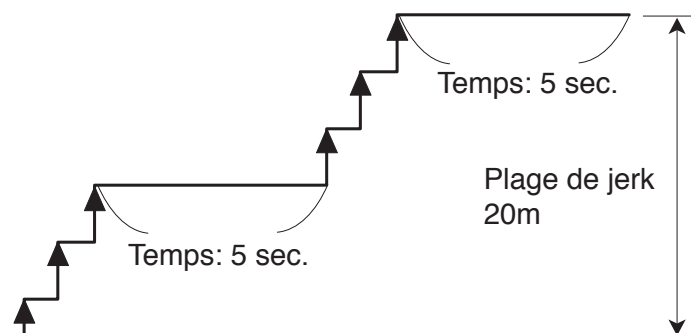
4. Position du jerk

La position de profondeur de 'Jerk' se fait selon votre choix. La profondeur est ajustable mètre par mètre. Si la position est à zéro, le jerk s'effectuera jusqu'à l'arrêt automatique.



Exemple)

Position à 20m.



(Choix idéal)



(L'écran montre une plage de Jerk de 20 mètres)

Enregistrement des fonctions (8. Indication de vitesse de bobinage)

Vitesse de récupération

Enregistrée par défaut, la partie basse de l'écran indique la vitesse de récupération.

L'écran pêche au feeder indique le temps restant jusqu'à l'arrêt automatique. (P29)

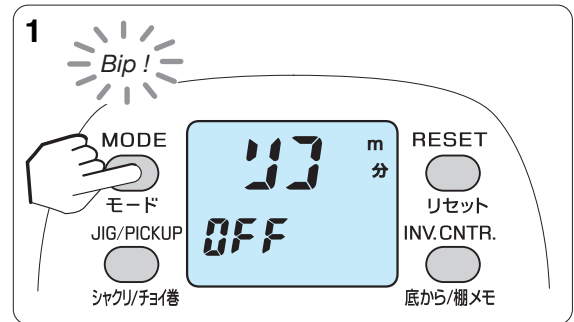
Les indications du compteur peuvent être changées et indiquer la vitesse de récupération.

L'unité de mesure est en m/mn.

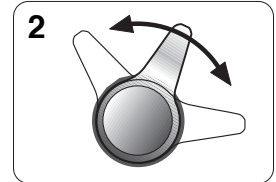
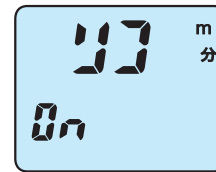


1. Presser 'MODE' pour faire apparaître l'indicateur de vitesse.
L'écran indique **99**.

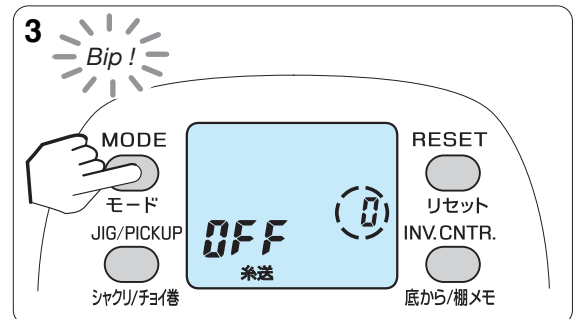
L'inversion de compteur est sur 'OFF' par défaut.
(Unité: m/minute)



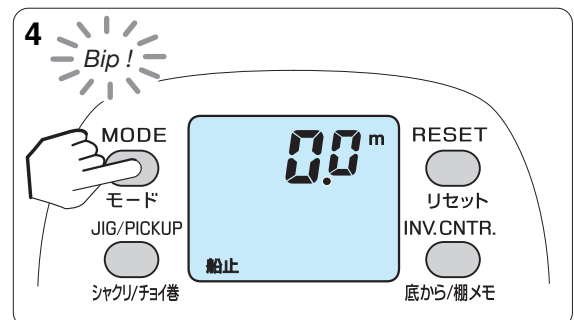
2. Enclencher le bras de levier.



3. Quand l'écran indique la prochaine option (enregistrement de déroulement de la ligne), cela complète l'enregistrement.



4. Presser le bouton 'MODE' 3 fois (à partir de l'écran d'enregistrement de déroulement de la ligne) pour afficher l'écran de la profondeur d'eau, et toujours, le compteur inverse entre en fonction.



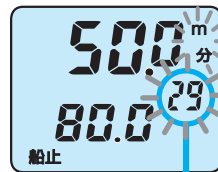
Enregistrement des fonctions (9. Temps restant avant arrêt automatique)

Temps restant jusqu'à l'arrêt automatique

Deux compteurs valent mieux qu'un! Ce moulinet peut indiquer la profondeur à partir de la surface et à partir du fond.

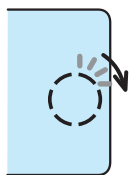
Quand le moulinet est programmé pour indiquer la vitesse de récupération, l'écran indique le temps restant avant l'arrêt. Cependant l'écran disparaîtra environ 5 secondes avant d'atteindre la position 'Auto-stop'

Cette fonction marche si le temps restant est de moins de 7mn, alors le cercle clignote partiellement.



Exemple)

Pour récupérer 50m de ligne jusqu'à l'arrêt, il faut 29 secondes à 80m/mn.



(Exemple d'indication)

- Les signes indiquent les secondes.
- Chaque segment représente une minute.



Temps restant: 2 mn30 sec



Temps restant: 5 min 30 sec

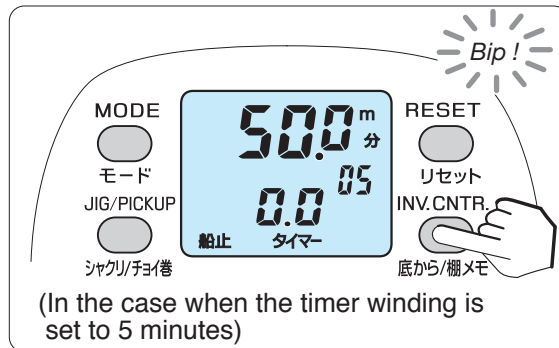
- Si vous ne souhaitez pas voir le temps restant avant l'arrêt automatique, positionnez le compteur de profondeur sur 'ON' (voir page 28)
- Vous ne pouvez pas obtenir seulement le temps restant avant d'atteindre la position 'arrêt automatique'.

Enregistrement des fonctions (10. Réglages option 'feeder')

Remontée automatique

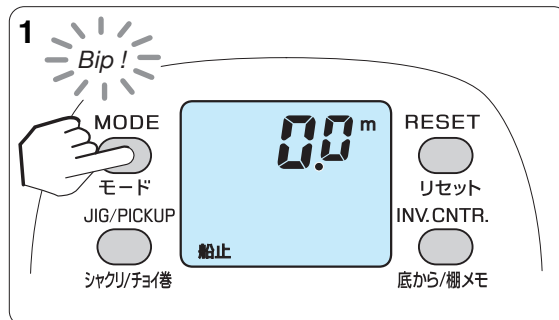
Au bout de quelques moments (minutes), le moulinet commence à rembobiner automatiquement.

- Après un pré enregistrement et au bout de 5mn, le moulinet commence la remontée automatique.
- Une fois réglé, le 'timer' indique **タイマー** sur l'écran. Pour quitter, remettre à zéro.
- La présélection peut-être confirmée en utilisant le **bouton d'inversion du compteur**.
- En dehors d'une position de la ligne à +20m ou -20m, les fonctions d'indicateur de profondeur ne sont plus actives.



1. Presser '**MODE**' pour accéder à l'enregistrement du timer. (Voir page 18 – 19.)

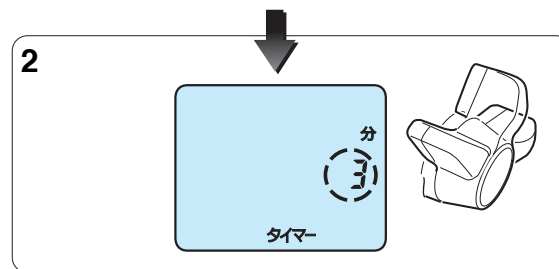
Le signe **タイマー** apparaît sur l'écran. Le réglage par défaut est de zéro minute ou **OFF**.



Conseil pratique

Le 'timer' permet de pêcher efficacement, car le moulinet fonctionne au bon moment.

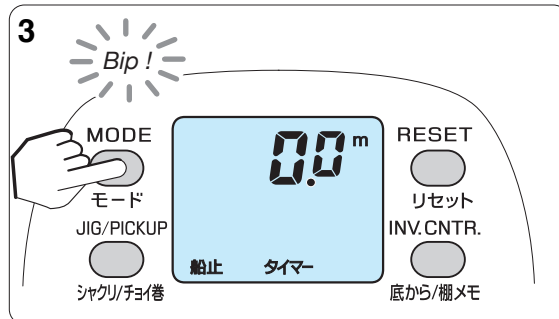
2. Utiliser le bras de levier pour établir le nombre de minutes. (La figure ci-contre est positionnée sur 3mn.)



Enregistrement des fonctions (10. Réglages option 'feeder')

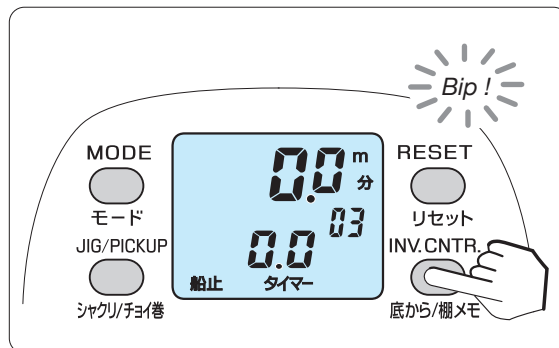
3. Appuyer 2 fois sur 'MODE'.

- L'écran d'indication de profondeur apparaît, la procédure est enregistrée.
- Le signe **タイマー** est visible sur l'écran.
- L'enregistrement du temps peut-être vérifié en pressant le bouton 'inversion du compteur'.
- Un appui long sur le bouton 'MODE' permet de revenir rapidement à l'écran initial.



4. Quand le temps (en minutes) est atteint, le moulinet commence à rembobiner à la vitesse maximum.

L'alarme se déclenche alors.

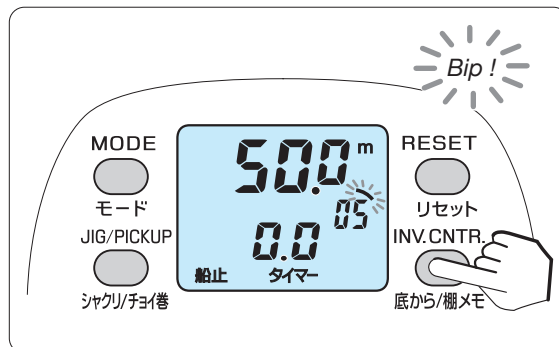


Durée

Cette fonction est très utile pour effectuer le bon timing.

- On obtient l'indication du temps passé après la présentation du montage. Elle peut être utilisée pour pêcher au feeder, en mode jerk ou pour enrouler la ligne.
- Le timer s'active à partir de 7m sauf si la zone de pêche est mémorisée.

Le temps est calculé en secondes si le temps restant est inférieur à 60 secondes, en minutes si le temps restant est supérieur à 60 secondes.



Le compteur indique d'abord les secondes, puis après 60 secondes, les minutes.



Le cadre externe représente 10 secondes par segment.



1. En **inversant le compteur**, le timer repart à 0.0.

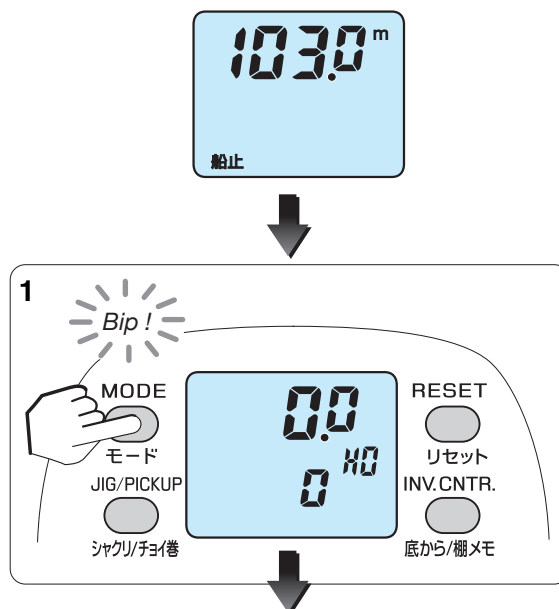
Enregistrement des fonctions (11. Révision)

Révision

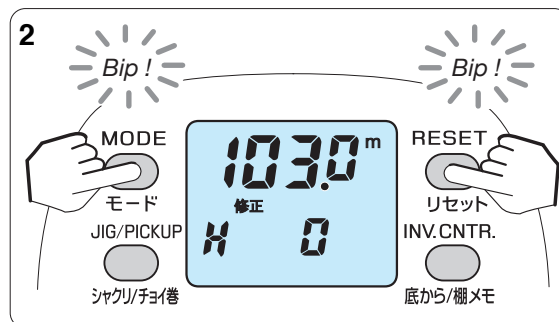
Vous pouvez réviser les enregistrements lorsque le compteur n'indique pas la bonne profondeur correspondante avec les repères de couleur sur la ligne.

L'exemple ci-contre montre le cas où le compteur indique 103m alors que les repères de couleur de ligne indiquent 100m.

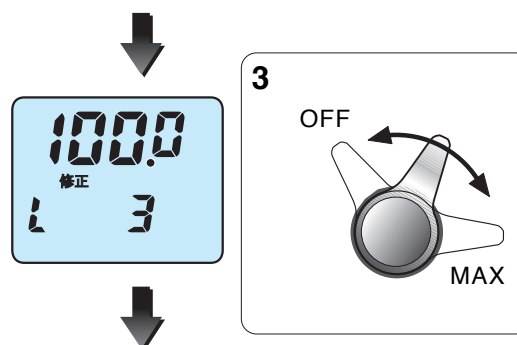
1. Presser le bouton 'MODE' pour indiquer à l'écran le temps total de pêche et la longueur totale de fil bobiné.
(Voir page 18 – 19.)



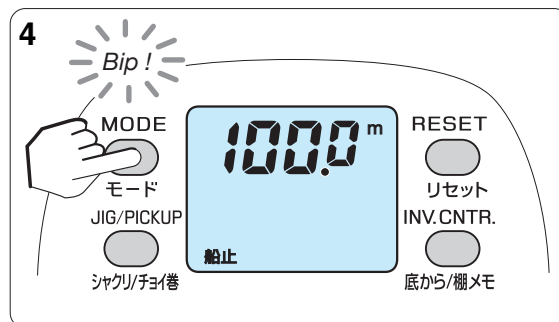
2. Presser 'MODE' et 'RESET' en même temps pendant 2 secondes.
Vous avez accès à l'écran de révision.



3. Pousser le bras de levier jusqu'à la position 100.0.
(Occasionnellement le chiffre exact est difficile à obtenir.)



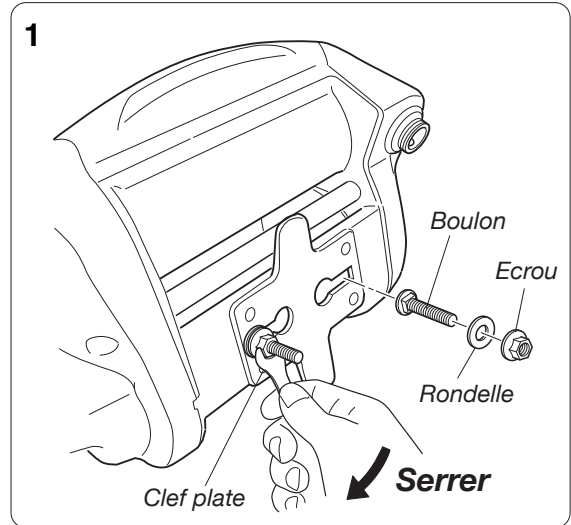
4. Une fois atteint le chiffre 100.0, presser 'MODE' pour revenir à l'écran de profondeur.
Après cette procédure, le compteur inverse disparaît. Pour l'utiliser de nouveau, presser le bouton 'INVERSE DU COMPTEUR' encore une fois.
Avec cette procédure l'inversion de compteur est remise à zéro.
Sur l'écran de révision, en appuyant sur 'RESET' on revient aux valeurs non révisées.



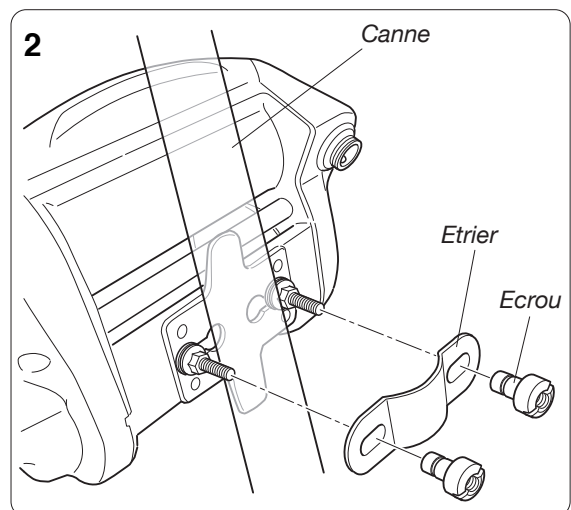
Enregistrement des fonctions (12. Fixation de l'étrier)

Si vous utiliser une lourde charge, il est recommandé d'utiliser l'étrier pour maintenir le moulinet solidement sur la canne. L'étrier accepte un diamètre de 25mm à 34mm

1. Insérer la patte de fixation et la serrer fermement à l'aide des écrous.



2. Maintenir la canne sur la patte et fixer l'étrier (voir dessin).



- Si les écrous sont trop serrés vous pouvez endommager la canne selon le matériau, spécialement des matériaux composites. Serrer selon le produit utilisé.

⚠ Attention

Fonctions utiles

Alarmes diverses

De nombreuses informations sont disponibles via l'alarme.

Alarme du bras de levier

- Le bras de levier en position 'Maxi' et en position 'OFF' déclenche l'alarme.



Alarme 'Arrêt automatique'

- Pendant la remontée, l'alarme se déclenche tous les 2m, à partir de 6m. A l'arrêt final, l'alarme émet un long signal sonore.

Alerte de profondeur de pêche

- L'alarme se déclenche tous les 2m, 6m avant d'atteindre la profondeur de pêche programmée. Un signal sonore long est émis une fois la profondeur atteinte.
(Tant que le ligne n'a pas atteint 6m à partir de la profondeur mémorisée, l'alarme ne se déclenche pas.)

Bip sonore

- Chaque pression sur un bouton déclenche un signal sonore qui confirme la manipulation.

Alarme en cas de survolage

- En cas de survolage, l'alarme se déclenche en continu. Déconnecter immédiatement le moulinet.

Alarme du timer

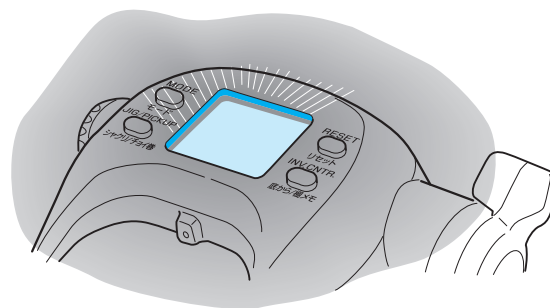
- La remontée en pêche au feeder est signalée par une alarme.

Eclairage de l'écran

L'éclairage de l'écran favorise la lecture tôt le matin ou en pêchant la nuit.

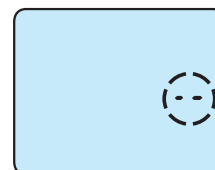
L'éclairage de l'écran favorise la lecture tôt le matin ou en pêchant la nuit.

- Tant que le moulinet est connecté à la batterie, l'écran reste lumineux.



Coupure de l'écran

- Pour pêcher en toute sécurité, le moulinet accepte des charges importantes. En cas de surcharge, l'alimentation se coupe et l'écran indique la figure ci-contre.
- Lorsque l'indication du timer feeder passe à l'écran normal, on peut bobiner de nouveau après avoir tourner le levier de puissance vers la position OFF (son d'alarme) une fois.



Caractéristiques techniques

Liste de spécifications

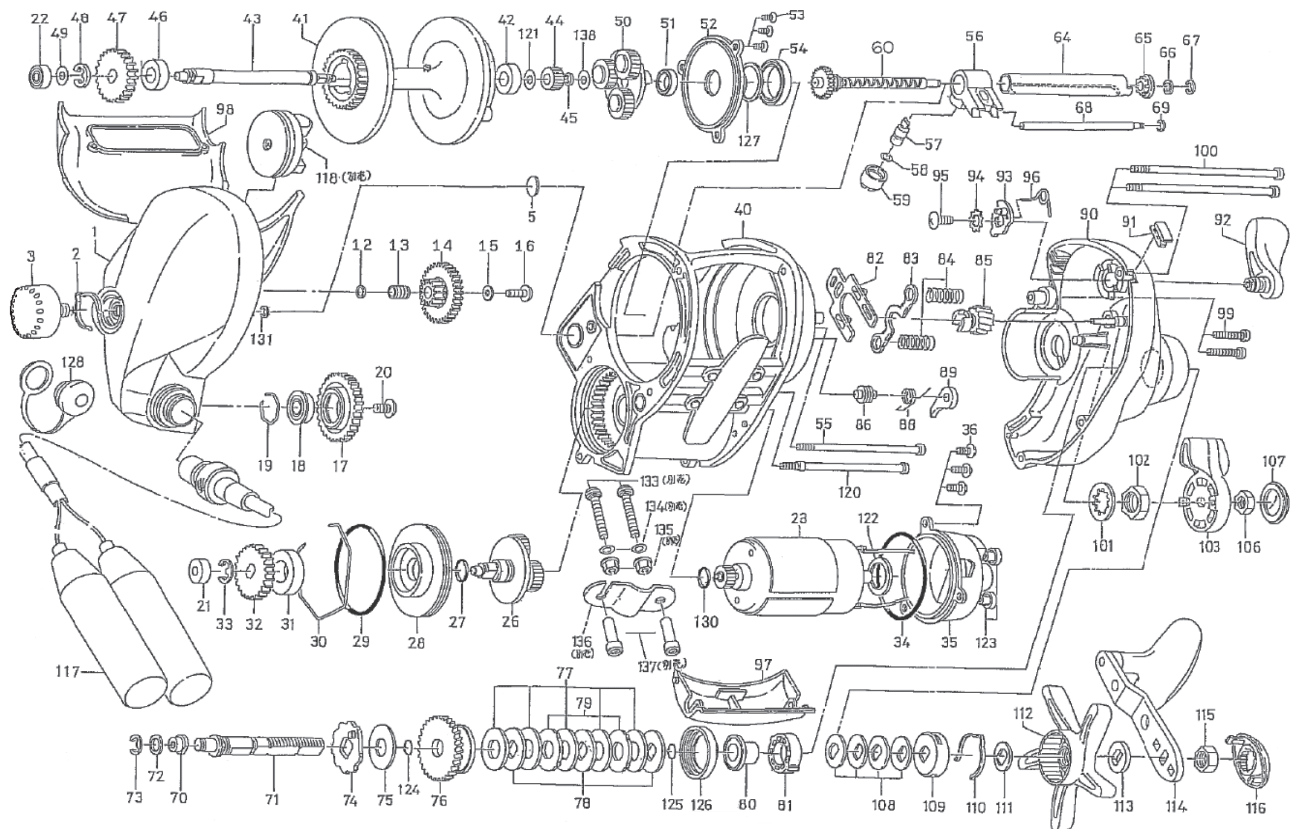
Nom	TANACOM BULL 750		
Code du produit	40801005		
Ratio (Récupération manuelle)	2.3 : 1		
Poids (g/oz)	1260 g / 44.4 oz		
Puissance de frein maxi (kg/lb)	22kg/48lb		
Capacité (m)	DAIWA BRAIDED	MONO	BRAIDED
	PE6(80lb)-700m(770yds)	30lb-700m(770yds)	60lb-700m(770yds)
	PE8(100lb)-500m(550yds)	40lb-500m(550yds)	80lb-500m(550yds)
	PE12(150lb)-300m(330yds)	—————	120lb-300m(330yds)
Roulements à billes	4		
Voltage	DC 12 V – 16.8 V		
Vitesse maximale (sans poids)	130 m / min		
Vitesse normale maximum (avec 1.5kg)	Environ 125m/min		
Puissance maxi	64 kgf		
Consommation (Ampères)	À vide	3	
	En pêche	10	
	Max	30	
Changement de vitesse	Sans charge	0 – 130 m / min (en continu)	

Compteur

Indication de profondeur	Compteur Haut : 0.0 – 999.9 m Compteur Bas : -99.9 – 999.9 m
Utilisation	Entre -10° et +60° (Degrés centigrades)

Liste des pièces

TANACOM BULL750



TANACOM BULL750

No.	Parts No.	Parts Name	No.	Parts No.	Parts Name	No.	Parts No.	Parts Name
1	6H377601	MODULE	56	6G812101	BRAS DE LEVIER	107	6F430002	CACHE ECRU
2	6E033201	RESSORT CLIQUET DE FREIN	57	61220601	CLIQUET DE BRAS DE LEVIER	108	6E253501	RONDELLE DE RESSORT DE FREIN
3	6E489621	BOUTON FREIN	58	6F774600	RONDELLE	109	6F470002	FREIN
5	6G225102	RONDELLE DE FREIN	59	6E354101	ECROU	110	6B747702	RESSORT DE FREIN
12	6E096504	RONDELLE	60	6G835401	AXE	111	6F470101	RONDELLE
13	6H439801	COLLIER	64	6G362801	PROTECTION OSCILLATION	112	6F550415	FREIN ETOILE
14	6H439901	ROUE INTERMEDIAIRE	65	6F467201	COLLIER D'AXE 'R'	113	6F470303	COLLIER DE MANIVELLE
15	6F571902	RONDELLE	66	6B411706	RONDELLE	114	6G678101	MANIVELLE
16	63517706	VIS	67	63205901	MAINTIEN	115	6B862102	ECROU DE MANIVELLE
17	6G225201	ENGRENAGE DE MOTEUR 'A'	68	6G362901	MONTANT DU BRAS DELEVIER	116	6F471205	BOUCHON DE MANIVELLE
18	6G070301	ROULEMENT 'A'	69	6B864101	MAINTIEN	117	6Z018327	CABLE
19	6G070201	ANNEAU 'A'	70	6E252501	COLLIER	118	6Z010626	GUIDE
20	63538207	VIS 'A'	71	6F715302	AXE DE COMMANDE	120	6G363101	VIS DE BATI 'B'
21	66375601	COLLIER 'C'	72	63755801	RONDELLE AXE DE COMMANDE	121	63716906	RONDELLE DE COLLIER 'B'
22	66372102	ROULEMENT AXE	73	63207601	RONDELLE AXE DE COMMANDE	122	6F701201	RONDELLE DE MOTEUR
23	6G811901	MOTEUR	74	6F597301	CLIQUET	123	6G173401	PROTECTION DE CABLE
24	6G385901	VIS DE MOTEUR	75	63746604	RONDELLE AXE DE COMMANDE 'B'	124	6F657801	ANNEAU DE FREIN
25	6E292901	COLLIER 'B'	76	6G812001	ROUE DE COMMANDE	125	6F657801	ANNEAU DE FREIN
26	6G141302	ENGRENAGE DE MOTEUR 'B'	77	6B360209	RONDELLE	126	6F817001	PROTECTION COLLIER DE FREIN
27	6F714801	ANNEAU 'B'	78	6B360302	RONDELLE DE DISQUE DE FREIN	127	6F682600	RONDELLE PLAQUE DE BOBINE
28	6F739601	PLAQUE DE MOTEUR	79	63723833	RONDELLE DE FREIN	128	6F661002	BOUCHON CONNECTEUR
29	6F595801	ANNEAU DE MOTEUR	80	6G829001	COLLIER DE FREIN 'A'	130	6G488801	ANNEAU
30	6F595901	ANNEAU DE MOTEUR	81	6F715601	COLLIER DE FREIN 'B'	131	6F078301	COLLIER DE MAINTIEN
31	6F739701	COLLIER DE MOTEUR	82	6F597001	PLAQUE DE BATI	132	6B270501	ANNEAU DE COLLIER
32	6G225701	ENGRENAGE DE MOTEUR 'C'	83	6E290601	BATI	133	6F187601	VIS DE SERRAGE
33	63201611	MAINTIEN 'C'	84	6G473401	RESSORT	134	6B937802	RONDELLE
34	6F595301	ANNEAU DE MAINTIEN DE MOTEUR	85	6F740201	PIGNON	135	6F187801	ECROU
35	6G362601	MAINTIEN DE MOTEUR	86	6F773001	RESSORT	136	60419901	PLAQUE
36	63516101	VIS DE MAINTIEN	88	6F608301	RESSORT ANTI-RETOUR	137	63425301	ECROU DE PLAQUE
40	6G382502	BATI	89	6F597201	CLIQUET ANTI-RETOUR	138	6F774600	RONDELLE D'ENGRENAGE
41	6G811501	BOBINE	90	6G812601	PLAQUE PORTE MOULINET	139	63205901	CACHE ECRU
42	6F713701	COLLIER DE BOBINE	91	6E286001	GUIDE FIL	200	6Y493802	MANUEL CD-R
43	6G811701	AXE DE BOBINE	92	6F469006	LEVIER D'EMBRAYAGE			
44	6G126402	ENGRENAGE DE BOBINE	93	6F597901	CAME			
45	63205901	ENGRENAGE DE BOBINE 'A'	94	61608001	RONDELLE DE CAME			
46	6F713701	ROULEMENT DE BOBINE	95	63538212	VIS DE RONDELLE			
47	6G225701	ENGRENAGE D'AXE	96	6F598201	RESSORT DE RONDELLE			
48	63201611	ENGRENAGE 'B'	97	6G374502	COUVERCLE			
49	6B411702	COLLIER D'AXE 'A'	98	6G374802	DOIGT			
50	6G811801	ENGRENAGE DE MOTEUR 'D'	99	63538705	VIS 'A'			
51	6G156801	ROULEMENT	100	6G405901	VIS 'B'			
52	6F594104	FLASQUE DE BOBINE	101	6F285901	RONDELLE BRAS DE LEVIER			
53	6F206901	VIS DE FLASQUE	102	6F303102	ECROU			
54	6F389102	ROULEMENT	103	6F429701	BRAS DE LEVIER			
55	6G363001	VIS BATI 'A'	106	63424004	ECROU DE BRAS 'B'			

Selon le modèle acheté, vous pouvez rencontrer certaines différences. Nous vous remercions pour votre compréhension.

Disfonctionnements

Symptomes	Causes éventuelles	Que faire	Ref. page
Le moteur ne s'enclenche pas.	Le compteur est à 0.0 m.	C'est normal. C'est la fonction pour éviter le sur bobinage. Presser le bouton 'RESET' pour continuer.	21,22
	Le levier n'est pas sur la position 'OFF'.	Tirer le bras sur 'OFF' pour démarrer l'enroulement.	9
	Alimentation défectueuse.	Utiliser une source d'alimentation appropriée (batterie en charge)	2
L'écran est faible.	La batterie se vide.	Recharger la batterie.	3
	Le cordon est déconnecté.	Replacer le cordon.	5
	Le branchement est mauvais.	Connecter les câbles correctement.	2
Le compteur inverse n'apparaît pas.	Les boutons n'ont pas été correctement appuyés.	Appuyer sur 'inversion de compteur'.	24
	Pendant le bobinage électrique, le compteur inverse ne s'affiche pas.	Mettre le mode inverse en fonction dans l'écran 'MODE'.	28
La fonction 'Jerk' ne s'active pas.	Le bras de levier est sur 'OFF'.	Appuyer sur le bras de levier.	25
	Le mode 'remontée par palier' est sélectionné.	Sélectionner la fonction 'Jerk' en appuyant sur 'MODE'.	25-27
Le moulinet a des à-coups.	Voltage faible.	Remplacer la batterie ou la recharger.	3
	Une source d'alimentation instable sur le bateau est utilisée.	La source d'alimentation du bateau est instable et peut causer des disfonctionnements. Utiliser une batterie en usage exclusif pour le moulinet électrique.	2
La fonction 'arrêt automatique' ne marche pas.	Vous n'avez pas appuyé sur le bouton 'RESET'.	Presser 'RESET' pour enregistrer la profondeur à zéro à la surface.	20
	Erreur due au poids du lest ou au roulis du bateau.	Ajuster les paramètres de la fonction auto-stop.	21,22
	Elongation de la ligne.	Ajuster le compteur de profondeur à la surface.	20
Erreur de compteur.	Elongation de la ligne.	- Mettre le compteur à zéro.	20
		- Reviser l'écran.	32
		- Enregistrer les données à nouveau.	10-17
La remontée par palier ne fonctionne pas	L'enregistrement de la vitesse est à zéro.	Presser 'MODE' pour sélectionner la vitesse de remontée	23

Pour toute opération de maintien, contacter votre revendeur qui seul est habilité à nous transmettre le moulinet pour réparation, révision ou commande de pièces.

Reference/Référence/Hinweis Instrucciones/Riferimenti

COMPANY NAME	DAIWA SPORTS LIMITED
ADDRESS	Netherton Industrial Estate, Wishaw ML2 0EY, Lanarkshire, Scotland, U.K.
TEL NO.	01698-355-723
Web Address	http://www.daiwasports.co.uk/

COMPANY NAME	DAIWA FRANCE S.A.S
ADDRESS	25 BOULEVARD INDUSTRIEL BP 30208 76304 SOTTEVILLE LES ROUEN CEDEX. FRANCE
TEL NO.	02-32-91-96-50
Web Address	http://www.daiwa-france.fr/

COMPANY NAME	DAIWA CORMORAN SPORTARTIKEL-VERTRIEB GmbH
ADDRESS	Industriestrasse 28 82194 Groebenzell GERMANY
TEL NO.	08142-5005-0
Web Address	http://www.daiwa-cormoran.info/

COMPANY NAME	Daiwa Corporation
ADDRESS	11137 Warland Drive Cypress, CA 90630
TEL NO.	+1-(562) 375-6800
Web Address	http://www.daiwa.com/

COMPANY NAME	Daiwa Australia Pty. Ltd
ADDRESS	Unit K, 134 – 140 Old Pittwater Rd, Brookvale NSW 2100
TEL NO.	+61 (02) 8644 8644
Web Address	http://daiwafishing.com.au/

LIMITED WARRANTY TERMS

WARRANTY WILL EXPIRE WHEN ONE OF THE FOLLOWING HAS BEEN SURPASSED.

*ONE YEAR FROM DATE OF ORIGINAL PURCHASE.

*200 TOTAL HOURS OF USE.

GARANTIE

LA GARANTIE EXPIRE LORSQUE L'ON ATTEINT

*SOIT 1 AN APRES L'ACHAT

*SOIT 200 H D'UTILISATION

TERMINOS DE GARANTÍA LIMITADOS

La garantía caducará cuando algo de lo siguiente se haya sido superado.

*Un año de la fecha de la compra original

*200 horas totales de uso